

職場内の回覧用にご使用ください

回覧印

# デジタル田園都市国家構想交付金 活用事例・関連ソリューションご提案

TOPPAN株式会社

2023年度版

すべてを突破する。  
**TOPPA!!!**  
**TOPPAN**

## INDEX

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 交付金活用事例 | 岐阜県博物館「恐竜化石コンテンツ」業務                          | P7  |
|         | 鬼北町デジタル地域通貨構築業務                              | P8  |
|         | 長野市統合フロントアプリ構築事業                             | P9  |
|         | 埋蔵文化財三次元計測及びレプリカ作成業務委託                       | P10 |
| 行政サービス  | アナログ/デジタルを組み合わせた最適な事務代行支援サービス「Hybrid-BPO®」   | P12 |
|         | 各種手続きの住民負担をデジタルで軽減 「Speed Entry® Government」 | P13 |
|         | 自治体独自の住民向けポータルアプリを構築できるASPサービス「クラシラセル®」      | P14 |
|         | 自治体情報発信支援ツールCon:tegration™                   | P15 |
|         | 請求代行クラウドサービス「t-billing」                      | P16 |
|         | 秘匿性の高い通知物も安全に電子送付 「Speed Letter Plus®」       | P17 |
|         | 透明/不透明の切り替えでプライバシーを保護 「LC MAGIC（液晶調光フィルム）」   | P18 |
|         | デジタルサイネージ用タッチディスプレイ「非接触CleanTouchDisplay」    | P19 |
|         | 自治体用語にも多言語で対応可能な音声翻訳サービス 「VoiceBiz®」         | P20 |
|         | 誰でも簡単にメタバースの世界を体験「メタパ®」                      | P21 |
|         | まちの情報集約・発信をワンストップで提供「PosRe™」                 | P22 |

## INDEX

|          |   |     |
|----------|---|-----|
| 地域活性化    | 農産物の地産地消を支援する需給マッチングプラットフォーム「ジモノミッケ!™」      | P24 |
|          | 地域内の経済循環をキャッシュレスでサポート 「地域Pay®」              | P25 |
|          | 地域の関係人口増加に貢献するポータルサイト構築支援                   | P26 |
|          | 地域のファン開拓・ファン化・育成を仕組み化したプラットフォーム構築・運用支援      | P27 |
|          | 移住希望者と地域のマッチングWEBサービス「ピタマチ」                 | P28 |
| 医療・ヘルスケア | クリニック向け検査管理アプリケーション「PASS-CODE® for Medical」 | P30 |
| 教育       | 絵本の選び方、個性別におすすめ「conocoterrace® for Library」 | P32 |
|          | 部活指導をアスリートのお手本でサポート「ループトレーニングシステムFor部活動」    | P33 |
|          | 労働災害をVR体験で未然に予防「安全道場VR」                     | P34 |
|          | 多言語対応の連絡帳で外国人保護者とコミュニケーション 「E-Traノート®」      | P35 |
|          | 小中学校向けICT学習サービス「navima」                     | P36 |

## INDEX

|       |  |     |
|-------|--|-----|
| 防災    | デジタル防災学習システム「デジ防災®」                        | P38 |
|       | 津波や風水害の浸水深をGoogleで可視化「リアルハザードビューア®」        | P39 |
|       | 遠隔監視で獣害対策をサポート「リモワナー®」                     | P40 |
|       | 予防・減災・防災教育をVRで効果的に仮想体験「災害教育VR」             | P41 |
|       | 遠隔での水位/冠水情報モニタリングサービス「スイミール™」              | P42 |
| 観光・文化 | まちから待ちをなくす混雑状況可視化サービス「nomachi®」            | P44 |
|       | 4Kサイネージを活用してエリア内周遊の活性化を支援「CONBO」           | P45 |
|       | 3Dアバターで遠隔コミュニケーションを実現「NARiKiRÜ」            | P46 |
|       | バーチャル体験提供サービス「MiraVerse® Core」             | P47 |
|       | 史跡等をVRで高精細復元する多機能GPS観光ガイドアプリ「ストリートミュージアム®」 | P48 |
|       | 遠隔&多言語に対応した多人数翻訳サービス「RemoteVoice™」         | P49 |
|       | サイネージで施設や観光地での案内無人化をサポート「ポットフレンズビジョン」      | P50 |
|       | 技能・文化の伝承や学びを遠隔でサポート「RemoPick®」             | P51 |
|       | 高精度ARでウォークアブルなまちづくりを推進「まちなかAR」             | P52 |

## INDEX

|          |  |     |
|----------|--|-----|
| 知財・アーカイブ | 高精細画像共有プラットフォームETOKI ONLINE™                 | P54 |
|          | 古文書解読とくずし字資料の利活用サービス「ふみのは®」 / 「古文書カメラ®」      | P55 |
|          | 高精度OCR全文テキスト化サービス                            | P56 |
|          | アーカイブ構築・文化財コミュニケーション支援サービス                   | P57 |
| SDGs     | 透明ディスプレイを活用した窓口向け翻訳システム「VoiceBiz® UCDisplay」 | P59 |
|          | リアルタイムでゴミの蓄積情報を遠隔管理・分析可能なゴミ箱「SmaGO」          | P60 |
|          | ソーラーパワーによるエコなLEDサイン「エシカルSOLARサイン™」           | P61 |





# 交付金活用事例

---

### 岐阜県博物館でのデジタルコンテンツの体験により、地域の歴史学習への興味を喚起させた事例

#### 【課題背景】

岐阜県の「自然史」学習の一環のもと、児童生徒に博物館、学校と家庭が連携して岐阜県の歴史に興味を抱かせることを目的に、常設展示とデジタルコンテンツを活用した体験を用いて興味を喚起。

#### ① AR体験コンテンツ開発

骨格レプリカにスマートフォンをかざすとAR恐竜が表示されるアプリケーションを作成。

#### ② デジタルサイネージ制作

32inchサイネージ×1台、により、ARアプリのダウンロード案内を実施。

岐博恐竜AR



App Store  
ダウンロード

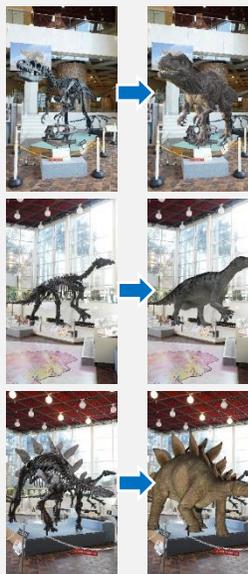


Google Play  
でダウンロード



骨格レプリカにかざすと  
AR恐竜が出現

アロサウルス・イグアノドン  
ステゴサウルスに対応



#### ③ 常設展示VR映像制作

常設展示にある足跡化石から「水辺で佇むイグアノドン2頭をアロサウルスが襲うシーン」をイメージ喚起させるVR映像を制作。



動画を再生

デジタル化の推進および地域公共交通の活性化を図るため、自治体独自のデジタル地域通貨を運用するための決済プラットフォームサービス「地域Pay」を導入した事例

### 【課題背景】

免許を返納した高齢者の移動手段を確保したい課題があった。そこで、地域交通のデジタル化により住民の利便性向上と事業者の管理運営コストの削減を行い、地域公共交通の確保・維持・活性化を図った。

## ① 決済プラットフォームサービス「地域Pay」の導入

デジタル地域通貨での決済、利用できる施設の検索、町の情報発信によるコミュニケーション、等の機能を持つ地域の決済プラットフォーム「地域Pay」を導入いただきました。地域公共交通機関で利用されることで、人流データを蓄積できるため、そのデータを活用し、様々な施策にお役立ていただく事も可能です。

ほかにも補助金の給付機能を備えており、結婚祝い金や経済復興に関する給付金等を地域Payを利用して配布。住民の利便性を高めるほか、地域での利用につながるため地域経済活性化への寄与も期待できます。



▲アプリ画面イメージ

## ② 導入に関する支援

デジタル地域通貨および決済プラットフォームサービスを導入する際に生じる、様々な課題の解決についてご支援しました。住民への普及の為の施策や、管理システム利用者・利用事業者・住民向けのデモを交えた説明会など、事業の将来像を見越した定期的・継続的なサポートを実施しました。



▲「KIHOCA」カードデザイン

自治体と住民との接点の拡大を図るため、ASP自治体ポータルサービス「クラシラセル®」と仮想統合データベース「Con:tegration™」を活用し統合フロントアプリを構築中

### 【課題背景】

住民への効果的な情報発信をするための仕組みが不十分であった。そこで、情報の一元化および住民の関心に合わせた情報発信ができる行政ポータルアプリを構築し、住民との接点と質の拡大を図ることとした。

## ① 自治体ポータルサービス『クラシラセル®』の導入

長野市のポータルアプリである統合フロントアプリの構築に当社の「クラシラセル®」をご採用いただきました。  
(統合フロントアプリは2024年春サービス開始に向けて準備中)

配信される情報は、仮想統合データベース『Con:tegration™』を活用し自動連係。

アプリ内で様々な情報が確認できるだけでなく、住民の属性や関心に合わせた情報をアプリ経由で配信することが可能です。これにより、情報取得の機会と質の向上を図ることが期待されています。

長野市統合フロントアプリは、今後様々な住民サービスと連携する予定です。



統合フロントアプリイメージ※

※現在サービス開始に向け準備中のため、画面は「クラシラセル®」のデモ用画面を差し込んでいます。

# 埋蔵文化財三次元計測及び レプリカ作成業務委託

デジ田交付金  
デジタル実装タイプTYPE1活用

高精細計測での3Dデータ化（元データと3D形式PDFを納品）およびFRP素材によるレプリカ制作を実施した事例

## 【課題背景】

岐阜県が所蔵する文化財について、3Dデータ化することでアーカイブ化やWEB公開を可能とし、レプリカ制作によって出前授業などのニーズにも応えやすくした。

## ① 文化財2点の3Dデータ化からレプリカ制作

壺の表面に細かい線で刻まれた線刻絵画を表現するために、 $24\mu\text{m}$ という高精度でデータ化。そのデータを再現しうる3Dプリンタで樹脂出力した後、FRPでの型取り、再整形、水性塗料での彩色によりレプリカを作成。3DデータはWEBでも扱える程度にダウンサイズし3D形式PDFでも納品しました。



<深鉢（奥美濃の火炎土器）3D形式  
PDFデータ>

<深鉢（奥美濃の火炎土器）レプリカ>



<壺（線刻絵画土器）3D形式  
PDFデータ>

<壺（線刻絵画土器）レプリカ>



# 行政サービス

---

# アナログ/デジタルを組み合わせた最適な事務代行支援サービス「Hybrid-BPO®」

## ■ サービス概要

Hybrid-BPO®はTOPPANのアナログ技術ノウハウとデジタル技術を組み合わせた事務代行支援サービスの総称です。印刷事業やBPO事業で蓄積した運用ノウハウや業務設計力、コンサルティング力を活かしたバックエンド側のオペレーション技術と、プラットフォーム型のフロントエンド側サービスの提供で培ったデジタル技術を掛け合わせ、データ活用を機軸としたハイブリッドなDXサービスを提供します。アナログ、デジタル双方の事務代行で生じる各種データを活用し、プロセスの最適化や効率化、UXの向上を実現します。

## ■ 導入までのスケジュール

PJT開始から2ヶ月～4ヶ月程度  
(現状分析、業務設計、DXサービスの検討、業務改革・実行)

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①職員が抱える単純業務に係る労務時間の削減（通知物の封入封緘、抜き取り、申請受付、入力、審査、不備解消、文書管理等）
- ②DX化・民間委託化を契機とした業務整理・分析・改善活動（業務フロー作成、工数試算、DX化等改善活動後の業務フロー作成）
- ③職員の事務負担軽減に資するDXサービスの開発・調達・提供・運用支援（ぴったりサービスのコンテンツ登録支援、オンライン申請サービス調達、デジタル通知サービス提供等）

## ■ 地域での導入実績

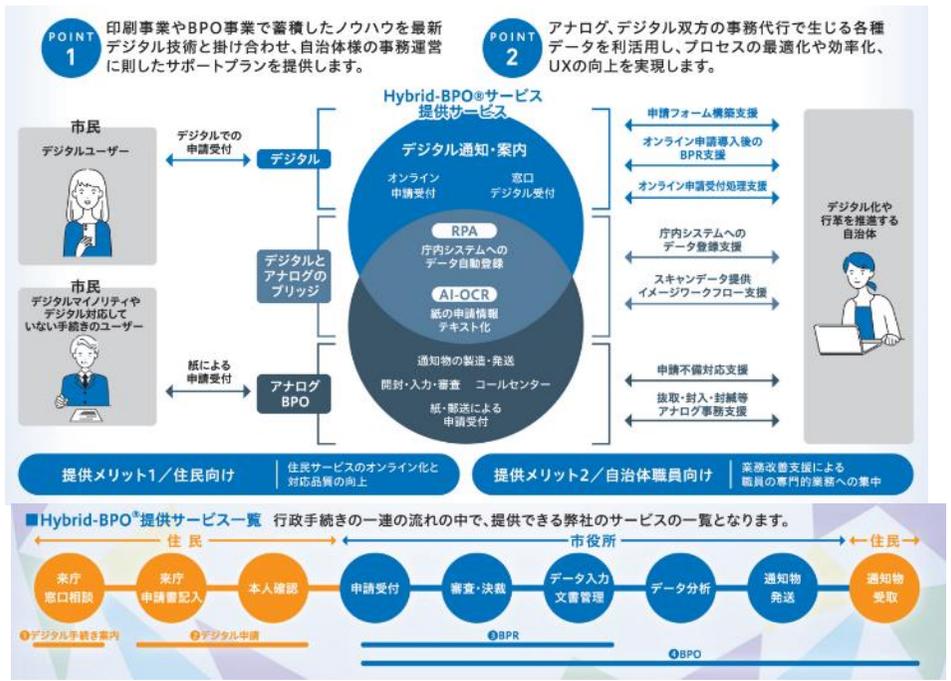
- ①北海道札幌市 行政事務センター
- ②埼玉県さいたま市 オンライン申請支援業務

## イメージ画像

参考URL：

<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution48.pdf>

## 【参考画像】



## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

1業務あたり数百万/年～  
※業務内容によ変動があります。

## 各種手続きの住民負担をデジタルで軽減 「Speed Entry<sup>®</sup> Government」

### ■ サービス概要

おくやみ関連の最大19手続きと、関連する申請手続きをタブレット入力することで、共通情報は1回の入力のみになり、住民の入力負担を軽減し、窓口業務の効率化を実現し、書かない窓口の一助となります。

タブレットへの手書き入力のため、PC操作の不慣れな方にも簡単に利用していただくことができ、入力された情報はcsvデータで簡単に連携することができます。

#### 【サービスの特徴】

- ・必要な手続きがわかる手続きガイド機能により、自身に必要な手続きの見える化が可能
- ・手書き入力により、キーボード入力など不慣れな住民の入力負担を軽減
- ・QRでのデータ連携により、LGWAN内システム改修が不要で簡便なデータ連携を実現

### ■ 導入までのスケジュール

お申し込みから最短約 1 ヶ月で利用可能。

※ノンカスタム版でのご提供となります。

※カスタマイズが必要な場合は、別途ご相談いたします。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①**業務効率化**・・・必要書類をまとめて記入できるため住民の手続き時間が約40%削減され、窓口での対応時間の減少や記入不備の確認の対応が削減されます。
- ②**書かない窓口**・・・紙の申請書を使わずにタブレットで必要事項を入力していくため、職員の方がヒアリングしながら入力することも可能になり、書かない窓口を実現します。

### ■ 地域での導入実績

東京都（来庁受付システムとしてカスタマイズ版の導入）

### イメージ画像



参考URL：

<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution38.pdf>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきますので、ご連絡をお願いします。

## 自治体独自の住民向けポータルアプリを構築できるASPサービス「クラシラセル®」

### ■ サービス概要

「クラシラセル®」は住民のデジタルタッチポイント整備にあたり、自治体独自のネイティブアプリが構築できるASPサービスです。ユーザーの属性や関心情報をもとに、自治体情報やサービスを「探させる」から「届ける」へ。情報の性質に応じた多様な機能で、普段の住民生活・体験の変革を実現します。

### 【サービスの特徴】

- ・住民本人を特定しないパーソナライズ情報発信
- ・ユーザー目線で設計された直観的に操作できるインターフェース
- ・住民の生活をDXする多様な機能を具備
- ・自治体のDXを促進し、業務負荷を軽減
- ・データ連携基盤を介したリアルタイムデータ連携

### ■ 導入までのスケジュール

契約～アプリリリースまで標準6ヶ月  
※状況により変動する場合がございます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 情報取得の簡便化……住民は自分の属性情報などを登録することで、自分にとって必要な情報だけを取得がすることが可能になります。（探す⇒届く）
- ② 各種サービスへの入口一元化……住民と各種サービスのタッチポイントの一元化により利便性を向上させ、サービスの利用を促します。（ポータル）
- ③ 外国人住民に対する情報格差……自動翻訳エンジンにより、職員の翻訳作業負荷を軽減させつつ、外国人住民に対する情報格差の解消に貢献します。（多言語翻訳）

### ■ 地域での導入実績

・茨城県つくば市で「つくスマ」として導入

参考URL:  
<https://www.toppan.co.jp/solution/ideanote/column/column39.html>

### イメージ画像

参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/toppan-digital/service/kurashiraseru.html>

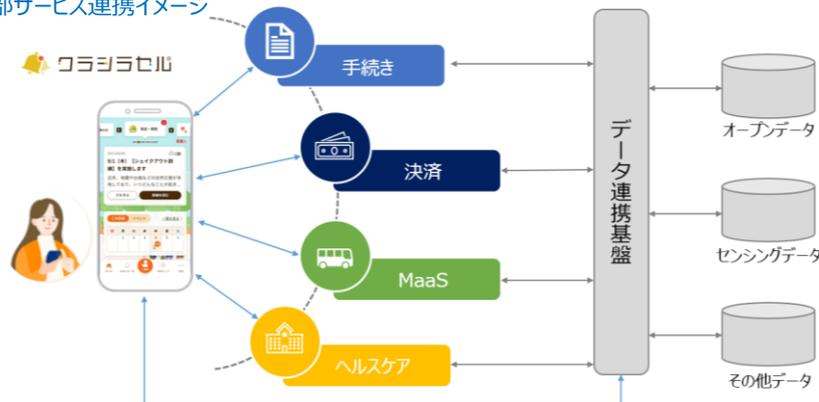
#### ● ホーム画面イメージ



#### ● 主な機能（23年10月時点）

| 標準機能          |         |              |
|---------------|---------|--------------|
| パーソナライズプッシュ通知 | 多言語対応   | ご案内ナビゲーション   |
| 地域マップ         | サービス一覧  | ごみ/イベントカレンダー |
| 無料オプション       |         |              |
| カード表示         | 住民アンケート |              |

#### ● 外部サービス連携イメージ



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期費用と月額費用にてご利用いただけます。  
※詳細につきましては、お問い合わせいただければお見積もりさせていただきます。

## 自治体情報発信支援ツール Con:tegration™ (コンテグレーション)

### ■ サービス概要

「Con:tegration™」は、メディアごとに別々に格納されたコンテンツデータを仮想統合データベースで繋ぎ、メディア間でのコンテンツ共有を可能にするコンテンツデータ連携基盤 SaaSサービスです。新たなシステムを導入することなく、既存のシステムの運用をそのままにコンテンツの更新作業を1度に行うことができ、それにより複数のシステムをあたかも1つの仕組みのように扱える自治体情報発信支援ツールです。

自治体情報発信支援ツール「Con:tegration™」(コンテグレーション) :  
[参考 URL:https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/contegration.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/contegration.html)  
 ※こちらからサービスページに遷移します。

### ■ 導入までのスケジュール

導入1ヶ月目：接続先ヒアリング  
 導入2ヶ月目：設計  
 導入3ヶ月目：テスト要ご相談

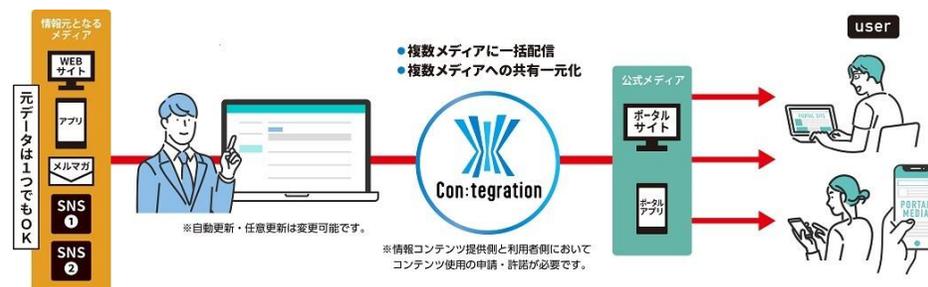
### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 新たなシステムを導入することなく既存のシステムの運用をそのままに、コンテンツの更新作業を一度に実施可能です。
- ② 「仮想統合データベース」を使うことで、各種メディアのコンテンツ更新を一元化できます。
- ③ 各種メディアの情報をリアルタイムでポータルサイトやアプリに掲載可能です。

### ■ 地域での導入実績

つくば市 つくばスマートシティアプリ「つくスマ」

### イメージ画像



- 自治体ポータルサービス「クラシラセル®」と連携可能  
 住民の「情報格差」を解消するDXソリューション：  
<https://solution.toppan.co.jp/secure/service/kurashiraseru.html>  
 ※こちらからサービスページに遷移します。

「クラシラセル®」は、属性情報などをもとに住民へパーソナライズ配信を行える自治体オリジナルアプリを簡単に構築できる弊社のASPサービスです。自治体職員は、住民への配信コンテンツを作成し、ユーザー登録された自治体情報をもとにパーソナライズしてプッシュ配信ができます。住民は自分にあった情報をリアルタイムで受け取ることができます。

「クラシラセル®」と「Con:tegration™」を接続することで、API連携している情報元となるメディアの掲載情報を「クラシラセル®」で配信することが可能になります。

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期導入費用：200万円～  
 ランニング費用：15万円～/月

## 請求代行クラウドサービス 「t-billing（ティービルグ）」

### ■ サービス概要

BtoB商取引における請求代行のクラウドサービスです。商取引には欠かせない、与信審査・請求書発行・入金確認や督促等の代金回収といった業務を、まとめて代行します。これにより、業務負荷軽減と未入金・入金遅延リスク対策をサポートします。※入金保証のないサービスもございます。

### 【サービス特徴】

- ・与信審査は最短数秒、通過率98%。売上拡大を可能に
- ・業界最安水準の手数料：0.5%～3.5%
- ・電子帳簿保存法やインボイス制度などの法制度の要件にも随時対応
- ・請求・代金回収業務に限らず、トータルなアウトソーシングのご提案も可能です

### ■ 導入までのスケジュール

利用手数料などを決定後、お申込みから2週間～1ヶ月で運用開始可能です。  
 ※お取引先様へのご案内資料はひな形をご用意しております。  
 ※ご検討状況は本サービスのパートナー企業であるマネーフォワードケッサイ株式会社と適宜共有します。  
 ※入金保証のあるサービスに関しては、ご利用に当たっては所定の審査がありますので予めご了承ください。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

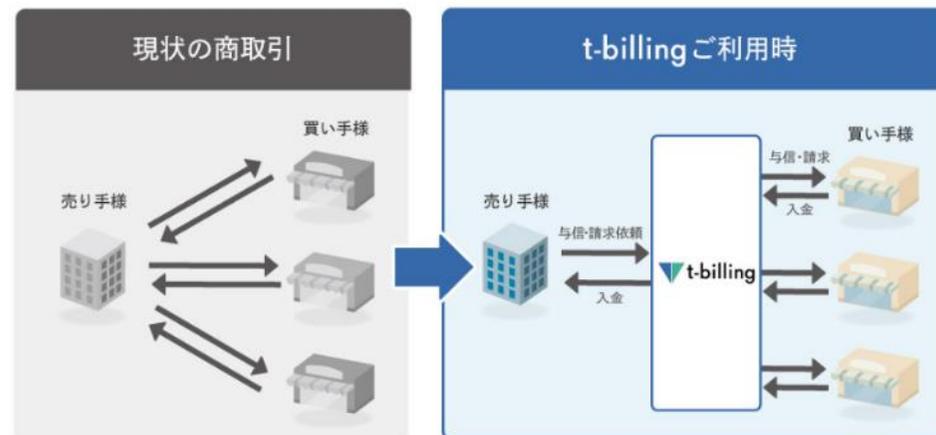
- ・請求業務のデジタル化で地域企業の労働力不足解消（本業に専念できる環境の提供、労働時間の削減）
- ・請求書発行や取引先与信審査の代行で、地域ベンチャーをはじめ地域企業の事業拡大に貢献
- ・企業において対応必須の法制度をサポート（インボイス制度、電子帳簿保存法）

### ■ 地域での導入実績

- ・地場産品販売：首都圏への販路拡大に向けたBtoB-ECにて活用。
- ・ITサービス：既存システムと連携することで業務を定型化。リソース不足を解消。
- ・新規事業：新たな顧客層に向けたサービス展開時の与信不安、請求業務効率化。

※上記はパートナー企業の事例となります

### イメージ画像



登録するのは、下記2つのみ。

- ・お取引様情報
- ・請求内容

後は振込を待つだけです。

※APIがあるため、既存システムとの連携も可能。

参考URL：

[https://solution.toppan.co.jp/secure/service/t\\_billing.html](https://solution.toppan.co.jp/secure/service/t_billing.html)

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

お取引の内容などをお伺いして手数料率などの料金をご案内いたします。まずはお気軽にご相談ください。

## 秘匿性の高い通知物も安全に電子送付 「Speed Letter Plus®」

### ■ サービス概要

「Speed Letter Plus®（スピードレタープラス）」は、個人向けの情報発信通知や秘匿性の高い通知物、事業者向けの通知物等を送る電子送付サービスです。各種通知物をデジタル送付することで、自治体側では封入・封緘作業の業務や郵送コストの削減、配送状況の管理、市民側ではオンラインでいつでもどこでも受け取れることや紛失防止など、双方の利便性の向上を実現します。

#### 【サービス特徴】

- ・紙の印刷、封入封緘作業がなくなる事による、事務作業の効率化・コスト削減
- ・システムでの送信状況、開封確認ができる事による、後続事務の負荷軽減
- ・LGWAN環境での配信と、マイナンバーカードを使った本人確認のセキュリティ対応

### ■ 導入までのスケジュール

お申し込みから最短約3ヶ月で通知物を発送可能。  
※その間に、現状のヒアリングと電子送付する際の運用方法をご提案いたします。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①**業務効率化**・・・これまで職員の方が行っていた通知物の印刷・封入封緘、チェックを電子化することで業務改善が見込めます。
- ②**コスト削減**・・・印刷や郵送費用が大きく抑えられるので、継続的に使用していく事で大幅なコスト削減が見込めます。
- ③**オンライン完結**・・・通知を電子送付する中に、以降の申請のURLを記入することでシームレスにオンライン申請に誘導し、オンライン申請件数の増加に寄与します。

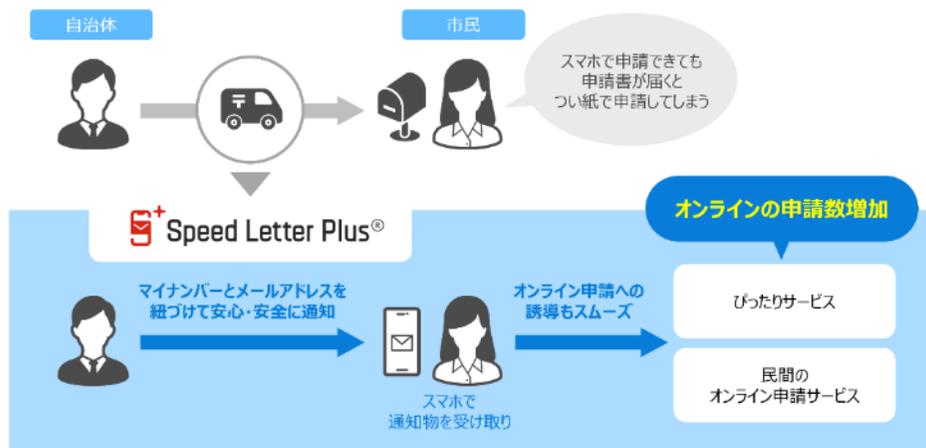
### ■ 地域での導入実績

京都市役所（実証実験）等

### イメージ画像

通知物を電子送付することで、申請～送付までのオンライン手続きを実現し、以降の申請手続きを電子申請に誘導しオンライン申請の増加に寄与します。

#### 地方公共団体でのご利用イメージ



#### 参考URL:

<https://www.toppan.co.jp/solution/service/SpeedLetterPlus.html>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

#### 要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきますので、ご連絡をお願いします。

## 透明/不透明の切り替えでプライバシーを保護 「LC MAGIC (液晶調光フィルム)」

### ■ サービス概要

「LC MAGIC」は、TOPPANがディスプレイ事業などで培った液晶技術を応用開発した薄型液晶調光フィルムです。電気のON/OFFで、透明/不透明を切り替えることができます。

ホコリを巻きあげるブラインドやカーテンにかわる用途として、さらにサイネージのスクリーンとしても使用できる画期的な製品として広く活用されています。

①通電すると透明になるノーマルモードと、②通電しないときに透明になるリバーモード、2種のフィルムをラインナップしています。

### ■ 導入までのスケジュール

- ・製作期間：仕様決定後約1ヶ月半  
※通常仕様決定までに1～2ヶ月程度必要です。(合計2～3ヶ月半)
- ・ご発注フロー：お引合い→概算見積→現調(仕様決定)→正式見積→ご発注

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ・プライバシー保護
- ・秘密漏洩防止
- ・映像投影や透明/不透明を切り替えることで、注目を集める演出効果により集客に役立ちます。

### ■ 地域での導入実績

- |                |            |
|----------------|------------|
| ・警察署・消防署の指令室   | ・会議室や応接室   |
| ・病院のICUや受付窓口   | ・工場見学通路    |
| ・博物館やエントランスの演出 | ・プライベート会議室 |

### イメージ画像

参考URL:

[https://www.toppan.co.jp/electronics/device/lc\\_magic/](https://www.toppan.co.jp/electronics/device/lc_magic/)



会議室：不透明



会議室：透明



指令室：不透明



映像投影：不透明



指令室：透明



映像投影：半透明

### ■ 予算額の幅・他(地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性)

- ・50万円～ ご使用になるサイズ、枚数、モード(①通電すると透明になるノーマルモード ②通電しないときに透明なリバーモード)により異なります。
- ・概算見積などお気軽にお申し付けください。

# 画面に触れずに操作可能 「非接触CleanTouchDisplay」 (デジタルサイネージ用タッチディスプレイ)

## ■ サービス概要

公共施設におけるタッチ画面のWithコロナ対策に。画面に触れずにインタラクティブな操作が可能な「非接触タッチディスプレイ」をラインアップしています。  
お客様の衛生面の安全・安心を確保するとともに、毎日の清掃等、運用負荷、手間等の削減にも貢献できます。

小型（21.5インチ）から大型（75インチ）まで、現地の設置シチュエーションに応じて選定いただけます。また、自立型など筐体一体型製造も対応可能です。  
※タッチディスプレイなので、内蔵PC（Windows10/11）が必要となります。

## ■ 導入までのスケジュール

仕様要件の策定～システム構築、機器製造、運用まで約2ヶ月想定となります。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①観光案内、レストランガイドや施設案内など、インフォメーションサービス提供でのインタラクティブサイネージのタッチ画面として。
- ②企業ショールームや入館用端末など、様々なタッチ画面として。

## ■ 地域での導入実績

JR東日本様／阪急電鉄様（音声AI用駅中案内端末）／藤沢湘南GATE様  
大和学園様京都観光・食材検索システム／阪神百貨店様／三菱地所（丸ビル）  
住設メーカー様ショールーム（シミュレーションサイネージ） 他多数

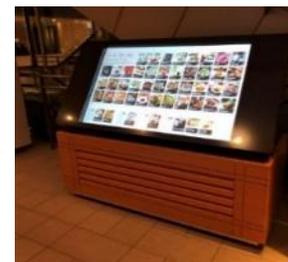
## イメージ画像



| 画面サイズ | 型番          | 輝度                   | 解像度       |
|-------|-------------|----------------------|-----------|
| 21.5  | DVN2125LS-E | 250cd/m <sup>2</sup> | 1920×1080 |
| 32    | DVN3245MS-E | 450cd/m <sup>2</sup> | 1920×1080 |
| 43    | UCN4340MS-E | 400cd/m <sup>2</sup> | 3840×2160 |
| 49    | UCN4950MS-E | 500cd/m <sup>2</sup> | 3840×2160 |
| 55    | UCN5550MS-E | 500cd/m <sup>2</sup> | 3840×2160 |
| 65    | UCN6550MS-E | 500cd/m <sup>2</sup> | 3840×2160 |
| 75    | UCN7550MS-E | 500cd/m <sup>2</sup> | 3840×2160 |



JR東日本様駅内実証実験による実証実験、高輪ゲートウェイ駅内の設置運用をはじめ、商業施設、観光施設での導入実績が多数あります。



## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

※50万円～200万円（本体）  
画面サイズ/設置仕様（スタンド設置や自立筐体型）等により変動します。  
PC及びコンテンツ等別途となります。

## 自治体用語にも多言語で対応可能な 音声翻訳サービス「VoiceBiz®」

### ■ サービス概要

お手持ちのスマートフォンやタブレット端末を活用した、多言語翻訳サービスです。音声12言語、テキスト30言語に対応し、豊富な自治体用語、文章を登録しています。在留外国人や訪日外国人との、多言語コミュニケーションをIT技術で支援します。iOS/Androidのスマホ・タブレットに対応しています。

### 【VoiceBiz®の特長】

- 専門用語の登録も可能、行政・自治体用語をプリセット
- 面談や受付業務もスムーズ、自然で高精度な翻訳
- 監修付の業界用語、フレーズを標準搭載

### ■ 導入までのスケジュール

約10日  
(規約への同意・申し込み～ID発行等)

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 在留外国人への言語対応 主要言語は通訳者がいらっしゃる場合が多いが、主要言語以外の言語サポートに音声翻訳が活用できる。
- ② 訪日外国人（観光客含む）への言語対応 自治体窓口だけでなく観光案内所や観光地でのコミュニケーションにも活用できる。

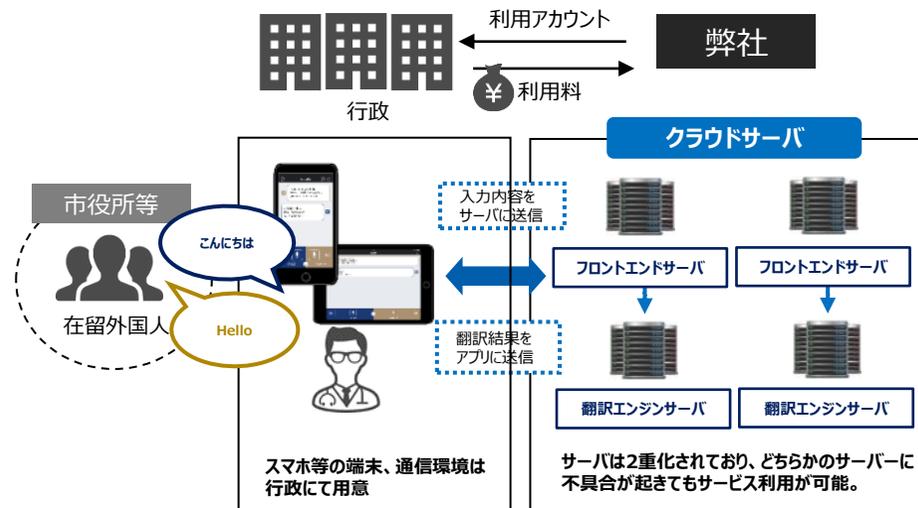
### ■ 地域での導入実績

- ① 山梨県甲府市役所 様
  - ② 綾瀬市 様
- ほか多数

### イメージ画像

参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/voicebiz.html>

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution04.pdf>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期費：100,000円（税抜）  
 1台あたりの利用料：5,000円/月（税抜）  
 固有名詞/定型文 ※オプション対応  
 ※ご契約前に無償トライアルが可能です。

## イメージ画像

## 誰でも簡単にメタバースの世界を体験 「メタパ®」

### ■ サービス概要

「メタパ®」はスマホ・タブレットアプリで今すぐ誰でも気軽に体験できるメタバースプラットフォームです。簡単操作でどなたでも簡単にメタバースの世界を体験できます。出店者様が比較的簡易にメタバース店舗を出店でき、接客からECサイトへの誘導、イベントによる新規顧客の獲得、コミュニティ、ファンマーケティングの実践などにご活用いただけます。地域活性化の観点では、物販の促進やシティプロモーション、地域コミュニティの運営、行政サービスの提供など多彩にお使いいただけます。

### ■ 導入までのスケジュール

導入期間は最短で3ヶ月です。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

メタパ上でのイベント実施などにより、WEB広告のような集客・周知効果や、関係人口の増加などが期待できます。（例えばECサイトへの送客500円/1人）

### ■ 地域での導入実績

岡山県倉敷市にある「桃太郎ジーンズ」が出店。店員のアバターから情報発信ができる「NPC機能」、観光機能も新たに実装。メタパ上でファンイベントも行った他、自治体様での活用事例もございます。

参考URL:

<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/meta-pa.html>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期構築費用（店舗の設計、製作、商品の出品）500万円～

## まちの情報集約・発信をワンストップで提供 「PosRe™（ポスレ）」

### ■ サービス概要

SNSなどの各種チャンネルから住民の声や災害情報などを収集し、自治体職員が管理、そして住民への情報発信をワンストップで提供するサービスです。また、LINEとの連携が可能のため、住民の方はお友だち登録するだけで投稿・情報受信ができます。自治体からの発信はWEBサイトに加えて、LINEでも可能です。

### 【PosRe™の特長】

- ・住民の方からの要望の投稿・集約・対応管理・発信業務をワンストップで提供します。
- ・LINEとの連携で住民の方は特別なアプリは必要とせず、気軽に情報提供や要望の投稿ができます。
- ・IoT向け次世代LPWA（低消費電力広域ネットワーク）規格 ZETA（ゼタ）との連携でまちに設置されたセンサーのデータの情報も併せて集約・管理・発信が可能です。

### ■ 導入までのスケジュール

約1ヶ月  
（3週間の打ち合わせ、1週間の初期導入作業）

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①写真／位置情報を活用した正確な情報提供
- ②住民を巻き込んだまちづくり
- ③ZETAと連携により、自治体・住民が必要とするまちのあらゆる情報を効率的に集約管理

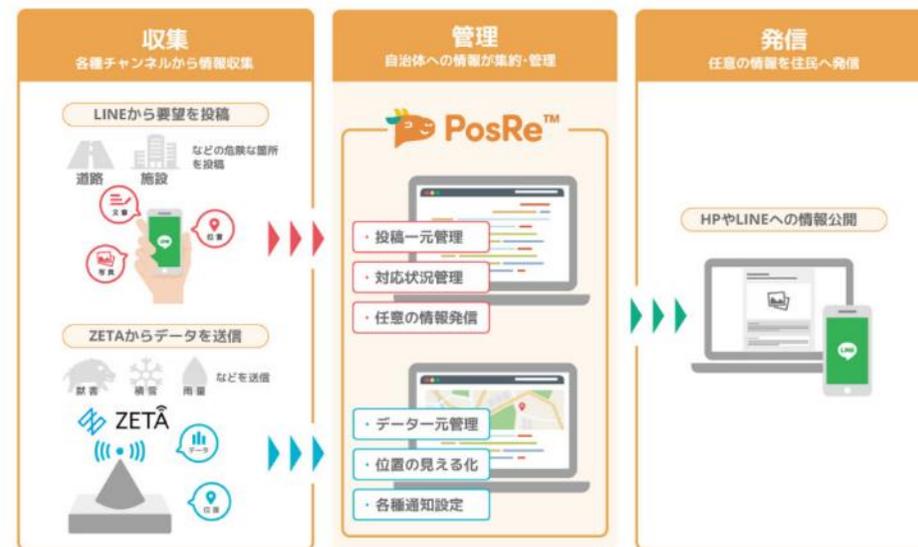
### ■ 地域での導入実績

自治体様での導入実績あり。

### イメージ画像

参考URL:[https://solution.toppan.co.jp/secure/service/posre.html?\\_ga=2.204092569.849167238.1666656649-1873318126.1661747323](https://solution.toppan.co.jp/secure/service/posre.html?_ga=2.204092569.849167238.1666656649-1873318126.1661747323)

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution50.pdf>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期費用：100,000円～  
月額費用：70,000円  
※具体的な金額は要件により異なりますので、お気軽にお問い合わせください。



# 地域活性化

---

# 農産物の地産地消を支援する需給 マッチングプラットフォーム「ジモノミッケ！™」

## ■ サービス概要

「ジモノミッケ！™」は農産物の生産者と、宿泊施設や介護施設、飲食店など地域の顧客（実需者）を専用のアプリ上でつなぎ、生産情報と需要情報をマッチングするプラットフォームです。本プラットフォームにより、地域内の需給を可視化し、農産物流通の最適化および地産地消の活性化を「デジタル」と「サステナブル」の両面からご支援します。

### 【サービスの特徴】

- ・直感的に操作できるインターフェース
- ・最適な取引相手を自動マッチング
- ・最適なルーティングおよびトレーサビリティによる品質管理が可能な物流体制
- ・都市OSデータ連携基盤およびデジタル地域通貨との連携（開発中）

## ■ 導入までのスケジュール

3ヶ月～

（初期導入にかかるシステム改修、本サービス運営事務局の体制づくり支援、物流方法等サービスルールづくり支援などの期間を含む）

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

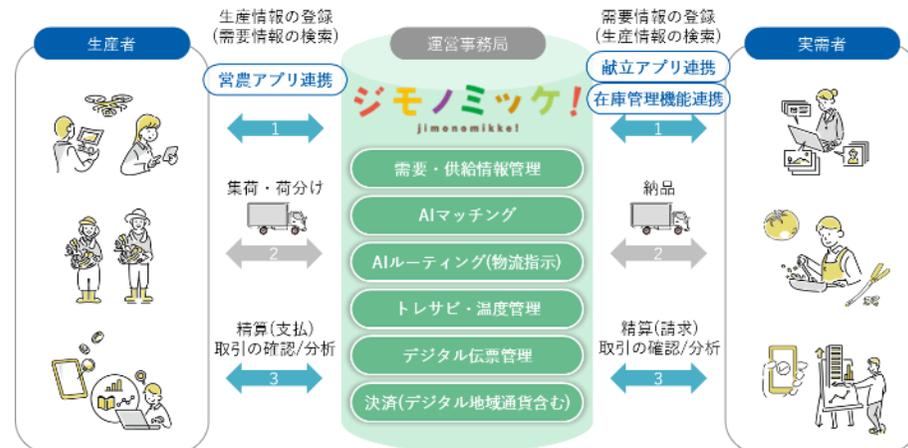
- ① **地域内における需要と供給の可視化**・・・需給情報や生産者・実需者の情報の登録・検索などができます。これによりお互いの顔が見え、地域内の需給ニーズを把握できます。
- ② **地産地消を優先した新しい流通網の構築**・・・首都圏を主とした流通から地産地消を優先した流通へ転換でき、商品価値・価格の自由化や新鮮な商品の流通ができます。  
⇒①②により生産者の販路拡大および所得向上、実需者が安心安全な地元商品を購入できる環境づくり、地域の域内流通の活性化・地域経済循環の促進を実現します。

## ■ 地域での導入実績

- ・会津若松市様（デジタル田園都市国家構想推進交付金TYPE3採択事業）

## イメージ画像

### サービスモデル案（現在開発中の機能も含む）▼



### 利用画面イメージ▼



参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/toppan-digital/service/jimonomikke.html>

## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

- 初期導入費用：50万円～（システム改修費ほか）
- ランニング費用：30万円/月～（システム利用料）、～5%/件（マッチング手数料）
- ※本見積は参考価格となります。正式なお見積りは別途ご商談のうえ提出いたします。

## 地域内の経済循環をキャッシュレスでサポート 「地域Pay<sup>®</sup>」

### ■ サービス概要

「地域Pay<sup>®</sup>」とは、自治体などが独自のPayサービスを運用するための決済プラットフォームです。「地域Pay<sup>®</sup>」は自治体や地域で利用できる各種商品券やお買い物ポイント等をまとめてデジタル化し、地域のキャッシュレス化を実現します。近年、普及している各社Payサービスのように、利用者がカードやスマホでQRコードを提示し、お店や窓口の人が読み取る方式です。2019年5月の提供以降、全国各地の自治体において、プリペイド機能付きポイントカードからサービスを開始し、地域マネー・ポイント管理等の残高管理システムを基盤とし、22年10月からは新たに情報コミュニケーション機能を追加した新アプリをリリースし、サービスの拡充拡大を行っています。

### ■ 導入までのスケジュール

要件定義に1～2ヶ月～環境構築に2ヶ月程度を予定しております。詳細要件や運用団体様へのレクチャー、各種ご調整を考慮しながら検討させていただきます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

導入地域内の経済循環を活性化させるだけでなく、インバウンド施策としても地域Payを活用した地域通貨事業は有効な手段です。事業者は管理画面ひとつでユーザーや加盟店の情報を一元管理でき、加盟店は初期コストを抑えてサービス導入が可能です。また、決済情報を通じた人とモノの流れを可視化することで、外部サービスや調査団体に委託することなく、自前で情報を収集、分析することが可能になります。

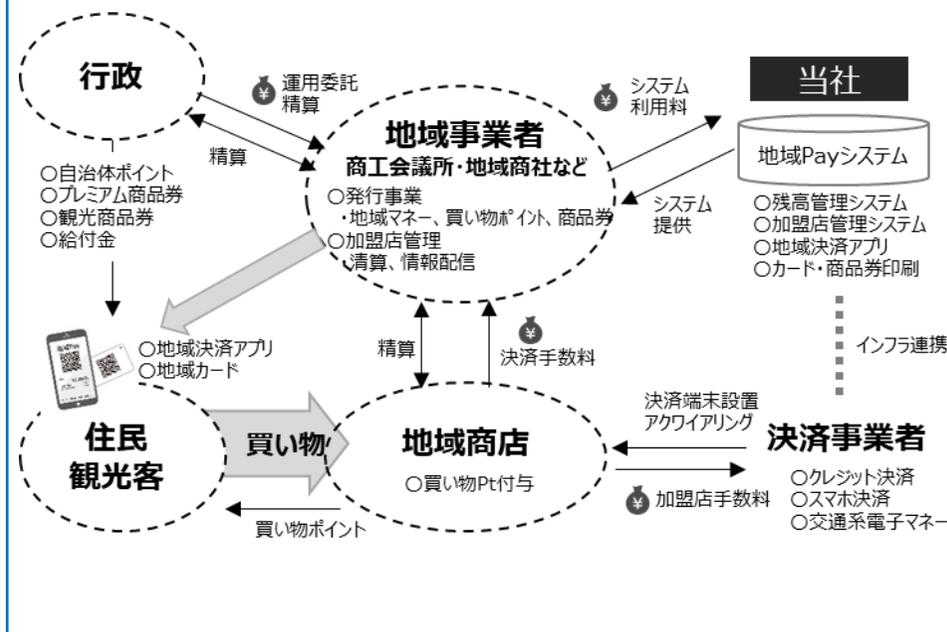
### ■ 地域での導入実績

- ①長野県岡谷市様「Okaya Pay」
- ②福井県ふくいデジタル社「ふくアプリ」
- ※民間の小売りでのプリペイド関連実績はトップシェア

### イメージ画像

参考URL:[https://solution.toppan.co.jp/secure/service/areapay.html?\\_ga=2.119364553.1578177311.1664755706-1391522294.1649995053](https://solution.toppan.co.jp/secure/service/areapay.html?_ga=2.119364553.1578177311.1664755706-1391522294.1649995053)

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution35.pdf>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期費用と月額（固定＋従量）費用にてご利用いただけます。  
※詳細につきましては、お問い合わせいただければお見積もりさせていただきます。

## 地域の関係人口増加に貢献する ポータルサイト構築支援

### ■ サービス概要

地域からのさまざまな「情報の発信」のほか、特産品の販売、ふるさと納税の受付、体験イベントの予約など予約や決済が伴うような「サービスの提供」機能まで、ひとつのWEBサイトにまとめて実装することが可能です。このポータルサイトを通じて地域のファンと継続的な関係を築き、関係人口の拡大にご活用ください。

#### 【地域関係人口ポータルサイト構築の特徴】

- ① 散在している地域の情報やサービスをひとつのサイト内にまとめて実装可能です。
- ② 予約や販売(決済など)が伴うような地域のサービスもサイト内で提供可能です。
- ③ WEBサイトに関する専門知識や経験が無くても、簡単に運営すること可能です。

### ■ 導入までのスケジュール

#### 要ご相談

※詳細な要件を協議の上で改めてスケジュールングさせていただきます。  
※目安約5～6ヶ月（企画立案・要件定義:2ヶ月～ → サイト構築・デザイン:2ヶ月～ → 動作テスト:1ヶ月）

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 関係人口の増加……地域のファンたちと直接的 & 継続的につながるポータルサイトとしての機能を果たすことで関係人口の拡大につながります。
- ② 地域事業者の支援……地域特産品の販売、ふるさと納税の受付、ワーケーションや体験イベントの予約などの機能を活用いただくことで地域事業者の支援にもつながります。
- ③ 地域経済の活性化……関係人口の増加や地域事業者の事業支援が可能になることで、地域経済の活性化につながります。

### ■ 地域での導入実績

埼玉県川島町地域商社 特産品オンラインショップ構築など

### イメージ画像

## 関係人口ポータルサイトのコンテンツ・機能例

#### 01 情報発信機能

- 地域の魅力を紹介する  
記事や動画の投稿
- ブログ・ニュース記事投稿
- メールマガジンの配信
- SNSアカウントの連携



※イメージ

※ふるさと納税受付に必要な機能を実装した地域専用の「ふるさと納税サイト」の構築などもぜひご相談ください。

#### 02 サービス提供機能

- 地域特産品の販売
- ふるさと納税の受付
- ワーケーションの予約
- クラウドファンディング

#### 参考URL:

[https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/related\\_populati\\_on.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/related_populati_on.html)

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

#### 要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきます。  
※サイトに実装する機能の内容などによって費用は変動いたします。

## 地域のファン開拓・ファン化・育成を 仕組み化したプラットフォーム構築・運用支援

### ■ サービス概要

ファンメディアの編集チームと連携した地域の魅力的なコンテンツ開発(①ファン開拓)から、地域の情報やサービスを集約した利用しやすいサイトの構築(②ファン化)、データ活用によるファンとの継続的な関係育成(③ファン育成)まで、ワンストップでサポートいたします。このプラットフォームを活用することで関係人口の拡大を支援します。

### 【地域ファンサービスプラットフォーム構築・運用支援の特徴】

- ・地域コンテンツ開発のプロの視点を取り入れて、地域の魅力的なコンテンツを開発。
- ・地域の情報やサービスを集約させて、地域のファンたちが利用しやすいサイトを構築。
- ・単なる一過性のプロモーションで終わらず、地域のファンと継続的な関係を築く。

### ■ 導入までのスケジュール

#### 要ご相談

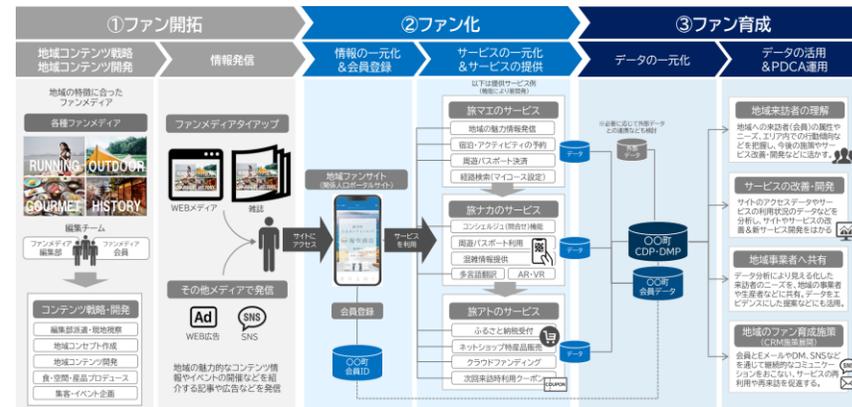
※詳細な要件を協議の上で改めてスケジュールリングさせていただきます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 関係人口の増加……地域のファンたちと直接的 & 継続的につながるプラットフォームとしての機能をはたすことで関係人口の拡大につながります。
- ② 地域事業者の支援……地域のブランドやコンテンツの開発から、その情報発信やサービスの提供、顧客の管理運用まで地域事業者のビジネス支援につながります。
- ③ 地域経済の活性化……関係人口の増加や地域事業者の事業支援が可能になることで、地域経済の活性化につながります。

### ■ 地域での導入実績

## イメージ画像 地域ファンサービスプラットフォーム構築・運用支援の全体像



### ①ファン開拓 地域コンテンツの開発・発信

「キャンプ」、「サイクリング」、「SAP」など地域の特徴にマッチしたテーマのファンメディア。そのメディアの編集チームなどと連携して地域の魅力的なコンテンツを開発し、ファンメディアなどから情報発信します。

### ②ファン化 地域ファンサイトの構築・運用

地域のさまざまな情報やサービスを集約したユーザーにとって利用しやすい地域ファンサイトを構築します。会員登録したファンの情報は、セキュアな環境で一元管理し、様々なマーケティング活動に活用します。

### ③ファン育成 データ活用による関係人口拡大

ファン会員のデータを活用して、サービスや施策の改善のほか、会員のタイプごとに合わせたコミュニケーションを行います。地域のファンと継続的な関係を築くことで関係人口や地域経済の活性化をはかります。

#### 参考URL:

[https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/regional\\_fanservice.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/regional_fanservice.html)

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

#### 要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきます。  
※施策の実施内容や、実装する機能や業務の内容などによって変動いたします。

# 移住希望者と地域のマッチングWEBサービス「ピタマチ」

## ■ サービス概要

移住希望者の理想の暮らしに合わせて地域の魅力をPRし、自治体・移住希望者双方に効率的なマッチング機会を提供するWEBサービスです。

TOPPANの移住・定住マッチングWEBサービス「ピタマチ」では、

- ① 移住・定住希望者の診断結果を活用したセグメント機能
- ② オファーメッセージの一括配信
- ③ 地域紹介機能
- ④ トピックス投稿機能

により、移住・定住希望者に効果的にPRが可能です。「ピタマチ」で、より効率よく移住・定住施策を実施できます。

## ■ 導入までのスケジュール

利用申し込み申請書ご提出から中1日で開通

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

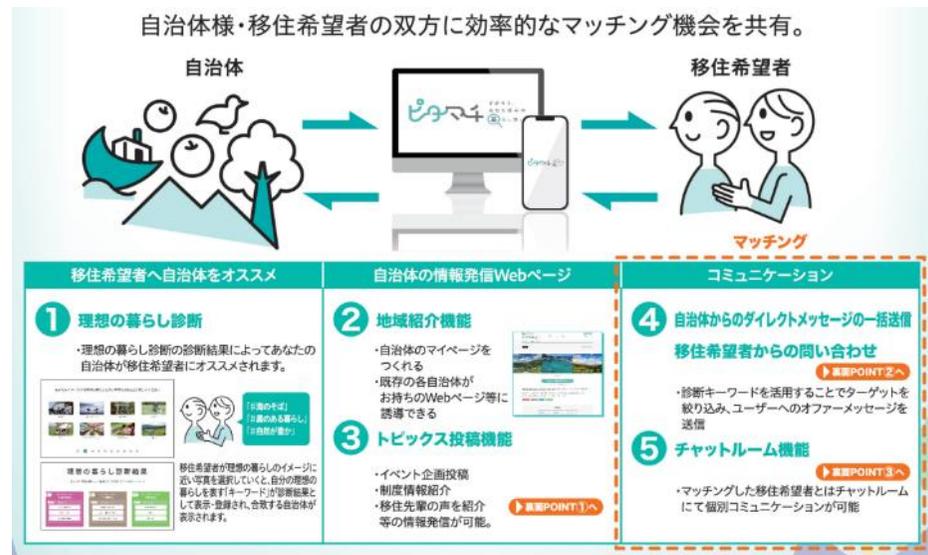
- ① 相談移住希望者の「質」・「数」の向上：移住希望者の基本属性に加え、理想の暮らしキーワードでのセグメントによるDMの配信が可能となり、従来マス施策比較で確度が向上
- ② 自治体職員様の「相談業務の効率化」：知名度ではなく、移住希望者のニーズベースでマッチングする為、相談にくる移住希望者との初期段階でのミスマッチが軽減
- ③ レポーティングによる「施策の見える化」：記事のPV数、送付DMの開封数、遷移先URLの押下数などを定量的にレポーティングするので施策の改善につなげることが可能

## ■ 地域での導入実績

- ・無料登録自治体：271団体
- ・有料プラン利用自治体：R4年度25団体

## イメージ画像

【参考URL】



参考URL:

<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/pitamachi.html>

## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

- エントリープラン：160,000円/年（記事投稿4件・DM1,000通）
- スタンダードプラン：270,000円/年（記事投稿無制限・DM3,000通）
- プレミアムプラン：700,000円/年（記事投稿無制限・DM7,000通）

※初回登録料8万円  
※税抜き価格



医療・ヘルスケア

---

## クリニック向け検査管理アプリケーション 「PASS-CODE® for Medical」

### ■ サービス概要

「PASS-CODE®」を使って医師と検査技師・看護師の抗原検査の管理・結果連携をカンタン、カクジツ、デジタル管理。

クリニックや病院、自治体での検査管理をデジタル化するアプリケーション。アプリと連携する「抗原定性検査キット」の販売も行っております。

【PASS-CODE® for Medical特徴】

1. 検査結果をデジタル連携「かんたん共有」
2. 検査結果を楽々管理「QRコードを読取ればOK！」
3. スマホさえあればOK「専用機器は一切不要！」

### ■ 導入までのスケジュール

ローンチ済みのサービスになりますので、すぐにアプリを活用した取り組みが可能です。追加機能等が必要な場合は、別途ご相談の上対応を調整します。

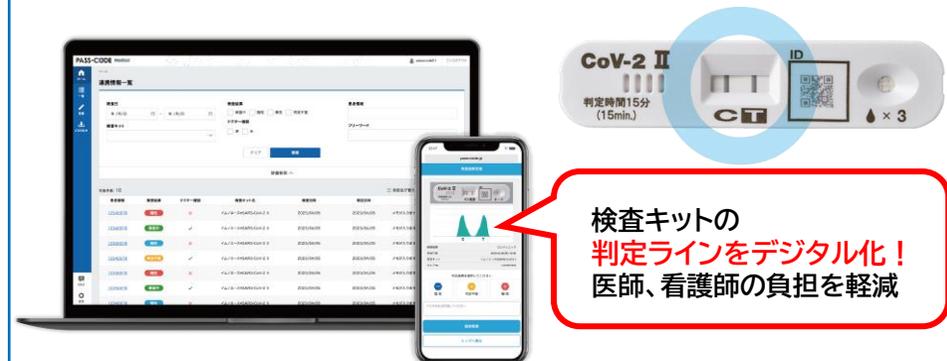
### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 地域経済の活性化、インセンティブ提供などの経済施策・・・ワクチン、検査の情報を管理し、チェックイン機能を活用することで簡単にログ管理含めて可能
- ② 感染状況の適切な把握・・・抗原定性検査キットの連携が可能のため、地域による感染状況の把握を迅速、簡便に行うことが可能
- ③ 遠隔医療への対応・・・検査の結果を画像含めて遠隔地に伝送できるため、遠隔医療での活用が可能

### ■ 地域での導入実績

- ・【経済活用】札幌市「さっぽろPASS-CODE®事業」2021年12月～22年11月
- ・【感染症対策】薬局等における検査無償化事業における薬局での検査運営

### イメージ画像



検査キットの  
判定ラインをデジタル化！  
医師、看護師の負担を軽減

PASS-CODE®紹介ページ：<https://www.toppan.com/ja/joho/passcode/>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

検査管理での活用は無償になります（既存サービス利用の場合）  
PASS-CODE®と連携可能な検査キットをご利用いただく必要が御座います。  
抗原定性検査キット 1テスト 1,600～1,800円程度（キット販売を弊社にて行います）



# 教育



# 絵本の選び方、個性別におすすめ 「conocoterrace® for Library」

## ■ サービス概要

「conocoterrace® for Library (コノコテラス フォーライブラリー)」は、図書館の蔵書や書店のラインナップの中から、利用者の個性にぴったりの絵本をおすすめできるサービスです。発達年齢別の44問のアンケートに答えることで8つの脳力バランスを分析し、おススメリストから得意を伸ばす絵本を4冊表示します。

- ①施設内に設置した端末から利用者が個性診断に回答することで、ひとりひとりの興味関心に合わせた絵本をおススメします。
- ②子どもが絵本と出会う環境を整備し、来館促進、業務改善に貢献します。
- ③知能の発達を8つの指標で分析する「個性診断」は、早稲田大学本田教授と共同開発。

本機能を活用し、自治体ポータルの子育て支援コンテンツとして、個性診断サービスをご提供することも可能です。診断結果に合わせた子育てコンテンツを表示する事で、本機能をきっかけとした子育て世帯のポータル利用を促進します。

## ■ 導入までのスケジュール

最短 2 週間

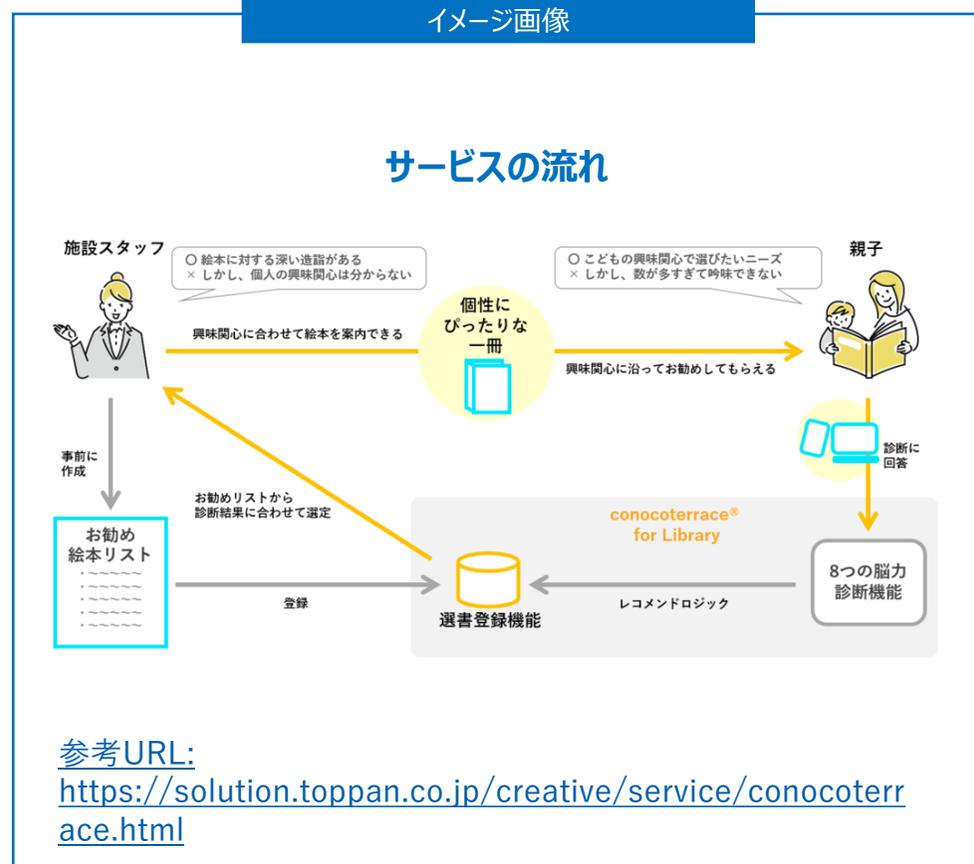
- ※プリセットリストをご使用の場合
- ※図書館にて蔵書を確認いただく必要があります

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①図書館への来館を促進（利用者の96%が施設を利用しなくなったと回答）
- ②子どもが魅力的な本とめぐり会え、保護者が司書に相談しやすい環境の整備（施設スタッフへの相談意向が8倍に伸長）
- ③興味関心×発達段階に応じたおススメで読書への関心を高める

## ■ 地域での導入実績

静岡県 袋井市立袋井図書館、名古屋市「スタートアップ等まちなか実証推進事業」など



## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

要相談（概算300,000円/1施設・年+初期登録費50,000円）  
導入施設数やおすすめ絵本リストの数で変動いたします。

## 部活指導をアスリートのお手本でサポート 「ループトレーニングシステム™ For部活動」

### ■ サービス概要

複数のアスリートの動きを平均化した「お手本動作(標準動作)」と自らの動きを比較することで、改善点を抽出/可視化する事で動作(技術)向上に効果的で、指導の補助ツールとして最適です。

### 【サービスの特徴】

- ・タブレット使用の為、導入も操作も簡易
- ・科学的根拠に基づく「お手本動作」(14競技)とトレーニングメニューを搭載
- ・センシング技術で自身が骨格化され、比較、客観的に差分を把握(感覚指導から見える化指導へ)
- ・過去の動画(上手い人)との比較で成長を実感可能
- ・指導者不在でも生徒同士で利用可能
- ・オンライン(遠隔指導)活用も展開予定(指導者手配も開発予定)

### ■ 導入までのスケジュール

2024年4月発売開始予定(14競技搭載予定)  
現在、バスケットボール、野球、陸上、テニス、ゴルフの利用可(実証等利用可)  
バドミントン、バレーボール、ハンドボール、サッカー、卓球、剣道、ダンス、軟式テニス等

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- 教育現場での負荷軽減：競技経験の少ない指導者、効率的な指導教材の提供で負荷軽減や指導格差の是正、オンラインを使った遠隔指導(予定)で指導者不足解消
- 子供たちの基礎運動能力ポトムアップ、短期動作改善で成績向上、競技の楽しさを実現：競技人口拡大へ貢献
- アスリート育成機関：トップアスリートの動作を参照したトレーニングによる成績向上、ケガの防止

### ■ 地域での導入実績

実証実績：千葉県公立中(バスケット、陸上)、天童市(野球)、磐田市(バスケ)、  
福島県玉川村(野球・陸上)、栃木県足利市(軟式テニス)、渡嘉敷村  
(オンラインによる遠隔バスケットボール)等各地実証済

### イメージ画像

参考URL : <https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/bukatsu.html>

### 世界初！未来型レッスン登場 ループトレーニングシステム

「ループトレーニングシステム」は 自らの課題を可視化し改善へ導く未来型のトレーニング  
初級・中級者の上達を効率的に加速させます



効果検証により、以下を確認

- 1. 部活動時間の短縮**
  - ・短時間で多くの生徒を指導できる
- 2. 質の向上**
  - ・課題発見のサポート
  - ・コミュニケーションの促進、競争心・自信の芽生え
- 3. 指導格差の是正**
  - ・競技経験がなくても指導できる
  - ・基礎技術の共通認識を持つ

△検証が実施した効果検証結果より(2022年)

「地域運動部活動推進事業」に対応！

お手本動作との比較イメージ▶



### ■ 予算額の幅・他(地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性)

価格・契約方法(予定) 推奨機材：Ipadプロ12・9インチ  
年間ご利用料：150,000円(税別)、  
機材Ipad等はリースのご利用も可

## 労働災害をVR体験で未然に予防 「安全道場VR」

### ■ サービス概要

安全教育を記憶に残る体感教育に実際に現場で起こりうる7つの労働災害をVRで体験可能なオールインワンパッケージです。

既存の安全教育の課題を解決します。

#### 【安全教育における課題】

- ・製造現場（職場）の労働災害を防ぎたい
- ・現場のような臨場感があり、事故を自分ゴトとして感じられる安全教育を導入したい
- ・参加者に意欲を持って研修・講習に臨んでもらいたい

### ■ 導入までのスケジュール

在庫状況確認の上、おおむね3週間で納品します。  
到着後すぐにお使いいただけるパッケージで販売中です。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- |              |   |
|--------------|---|
| ①地方の各拠点で教育可能 | ・・・端末さえあれば体験可能。集合研修を行えない状況下でも安全教育を実施することができます。  |
| ②安価に導入が可能    | ・・・価格は他のVR機材の1/10程度。導入のハードルが低く、多数の事業所で利用されています。 |
| ③労働災害の減少     | ・・・特に若者に対して良い反応あり。労災を自分ゴトとして捉える機会を作ります。         |

### ■ 地域での導入実績

TOPPAN社内教育で活用中。全国製造メーカー様で導入実績があります。  
（建築業界・機器製造業界・製紙業界・印刷業界・食品業界 など）

### イメージ画像



参考URL:

<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/safetydojovr.html>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

1台20万円～（機材代、既存コンテンツ代を含む）で販売中。1台から購入可。  
別途費用でオリジナル追加コンテンツも制作可。その場合実写・フルCG両対応可。

# 多言語対応の連絡帳で外国人保護者とコミュニケーション「E-Traノート®」

## ■ サービス概要

「E-Traノート®」は多言語（日本語含む）と定型文で作る日本初のWEB連絡帳システムです。

外国人保護者への連絡事項を日本語の定型文から選択し、日本語の連絡事項をシステム内で多言語化して配信。簡単なステップで大切な連絡を確実に外国人保護者に届けることができます。教員・外国人保護者間連絡のデジタル化で業務負担の軽減や、多言語化による情報格差を解消し、取りこぼしのない学校教育を実現します。

【9言語に対応】日本語、英語、中国語（簡体字）、ブラジルポルトガル語、スペイン語、フィリピン語、ウルドゥ語、ベトナム語、ネパール語

## ■ 導入までのスケジュール

お申込みから1週間程度（申込書受領からアカウント開設まで）

※初期導入時には利用学校に向けた説明会対応も可能です。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①学校連絡において教員と保護者が抱えるコミュニケーション不和の解消
- ②学校内での煩雑な保護者への連絡業務で生じている負担軽減
- ③地域の通訳者等では翻訳できない言語への対応

## ■ 地域での導入実績

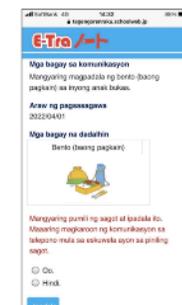
栃木県真岡市、壬生町、群馬県伊勢崎市、茨城県結城市、岐阜県各務原市、愛知県半田市の小中学校

## イメージ画像

### 利用画面



学校現場でよく使われる文章を定型化

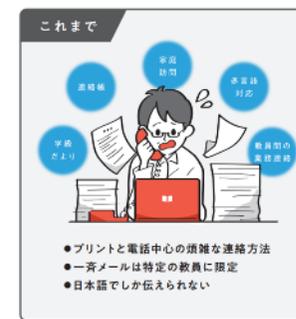


専門家の翻訳による高精度翻訳

### サービスコンセプト

教員・保護者間連絡のデジタル化で業務負担を軽減

多言語化による情報格差を解消、取りこぼしのない学校教育を実現



参考URL:[https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/e\\_tranote\\_service.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/e_tranote_service.html)

## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

1契約（1校）5,000円/月×12ヶ月

注1）利用料金は2023年10月現在の内容です。注2）年度途中からのご利用も可能です。

注3）利用できる教員数および保護者数に制限はありません。

## 小中学校向けICT学習サービス 「navima(ナビマ)」

### ■ サービス概要

「navima」は多様な学習体験を統合した、小中学校向けの新たなICT学習サービスです。個別最適化を実現するデジタルドリル、協働学習を促す探究コンテンツ、それを支える授業管理ツールの3つを連動させることで、子どもが自ら主体的にまなびに向かう姿勢を応援します。

#### 【サービスの特徴】

- ・子ども一人ひとりが、自分のペースで、自分に合った学び方を選択可能
- ・子どもの学びの様子を把握し、効果的な指導が可能
- ・子ども全員の学習状況がリアルタイムかつ一目で把握できる習熟・進捗把握機能
- ・読解・探究コンテンツを含め小学校・中学校5教科に対応

### ■ 導入までのスケジュール

利用申込より、約2週間。

※アカウントの登録作業は各学校ごと実施いただく想定となります。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①個別最適化された学びの提供……個々の理解状況に基づく問題の自動出題機能、ドリル問題に紐づく動画解説機能により、個別最適化された学びを提供します。
- ②教員の負荷軽減……自動採点機能ならびにシステムによる個別最適な問題の自動出題機能により、採点作業や教材準備等の負荷を軽減します。
- ③GIGA端末の有効活用……どの学校、どのクラスで活用されているかをわかりやすく報告します。

### ■ 地域での導入実績

- ・大阪市教育委員会様
- ・東京都町田市様
- ・静岡県袋井市様 他約40自治体

### イメージ画像

参考URL:

<https://solution.toppan.co.jp/education/service/navima.html>

#### 子ども側利用画面イメージ▼



#### 教員側利用画面イメージ▼



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

年度あたり40万円/校（税別）

※研修を希望される場合は、別途ご案内します。



# デジタル防災学習システム「デジ防災®」



## ■ サービス概要

「デジ防災®」は、小学生・中学生が学校の教室で、GIGAスクール構想のPCやタブレットを使用して、楽しみながら防災を学ぶ学習システムです。

【デジ防災®の特徴】

- ①防災知識を総合的に深められる専門家監修の80コンテンツ
  - ・小1～中2を対象に合計80コンテンツを用意。災害に対する体系的な学びを実現。
  - ・学年・年齢に応じたわかりやすい表現と内容で、継続的に取り組めるコンテンツ。約10分～15分で1コンテンツを学習でき、ホームルーム等での運用が可能。
  - ・防災・防災教育の専門家による監修により、正しい防災知識を習得できます。
- ②児童・生徒の防災習熟レベルを可視化可能
- ③環境に依存しない簡単な導入方法と格差のない均一な学習
  - ・教職員用の指導手引きシステムを搭載しており、正しい防災知識を児童・生徒に伝えることができ、教職員の授業準備の負担も軽減できます。

## ■ 導入までのスケジュール

実証テスト：無償で最大3ヶ月対応させていただきます。  
 ※実施につきましては、条件がございます。詳しい内容については、お気軽にお問い合わせください。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①忙しい学校カリキュラムを削ることなく、地域や学校による防災教育の格差を是正します。
- ②教職員用の指導手引きシステムを搭載しているため、教職員の授業準備の負担を軽減します。
- ③クイズや動画を交えた学習内容で、児童生徒が楽しみながら継続的に学習することができます。

## ■ 地域での導入実績

- ・香川県三豊市内の小・中学校全26校
- ・自治体危機管理課
- ・社会福祉協議会など

## イメージ画像

- デジタル防災学習システム「デジ防災®」サービス紹介ページ  
<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/digibousai.html>
- 「デジ防災®」紹介動画  
<https://www.youtube.com/watch?v=Hqf-PfgXA90>



## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード活用の可能性）

15万円／1校あたり・年  
 10万円／1校あたり・年（児童・生徒数100名未満の学校）

## 津波や風水害の浸水深をGoogleで可視化 「リアルハザードビューア®」

### ■ サービス概要

市町村全域の津波、河川氾濫等の浸水をGoogleMAP、GoogleStreetViewに可視化。紙の地図ではわかりづらいハザード情報を、誰にでもわかりやすく可視化します。  
※リアルハザードビューアは防災科学技術研究所との共同研究事業です。

#### 【リアルハザードビューア®の特長】

- ・誰でもパソコンやスマホのブラウザからアクセス可能（アプリレス）です。
- ・避難ルートを検討作成したり、危険箇所や防災情報を地図上に記録できます。
- ・3D地形データと浸水シミュレーションデータで対応エリアを容易に拡大できます。（PLATEAUデータの利用可能）

#### 【参考URL】

[https://www.toppan.co.jp/news/2021/09/newsrelease210924\\_1.html](https://www.toppan.co.jp/news/2021/09/newsrelease210924_1.html)

### ■ 導入までのスケジュール

約2ヶ月  
（アプリ実装期間約2ヶ月）

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 浸水深をGoogleMAPとGoogleStreetView上で可視化し、全ての住民にわかりやすくハザード情報を伝達。（ブラウザからアクセス可能）
- ② 住民向け防災訓練、自治防災組織の訓練に活用。（スマホ対応）
- ③ 学校向けの防災授業での活用。（タブレット、PC対応）

### ■ 地域での導入実績

千葉県いすみ市 大阪府吹田市 千葉県勝浦市に実装。  
宮城県塩竈市で23年度から運用を予定。

### イメージ画像



浸水情報をGoogleストリートビューに可視化



#### 参考

URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution43.pdf>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期導入500万円程度（要相談 国交省PLATEAUデータの活用が可能）  
運用月額20万円程度（要相談）

## 遠隔監視で獣害対策をサポート 「リモワナ®」

### ■ サービス概要

遠隔地にいながら罾の状況を検知できるようにすることで、獣害対策ができるサービスです。猪や鹿などの獣による被害や、高齢化による日々の見回り作業負担が深刻な課題になる中で解決策となるのが、ネットワーク通信規格「ZETA（ゼタ）」を活用した「リモワナ®」です。

- ・既設の罾にセンサを取り付けるだけで罾の遠隔監視が可能になり、見回り業務負担を軽減します。
- ・LPWA（Low Power Wide Area／低消費電力広域ネットワーク）という無線通信技術を用いることで、罾センサは携帯電波圏外でも通信ができ、比較的、低コストで広範囲のエリアをカバーできます。
- ・GPSや画像登録により、罾の位置の見える化を実現。罾が作動すると通知が届き、関係者への情報共有も容易に行えます。

### ■ 導入までのスケジュール

約1ヶ月  
お打合せ～通信テスト～設置方法確認～導入

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

罾の見回り業務負担軽減：これまで獲物がかかっているか分からない中、見回りに行っていたところを、通知があることで、事前に準備をした上で行くことが出来る。

### ■ 地域での導入実績

現時点で公開できる事例なし

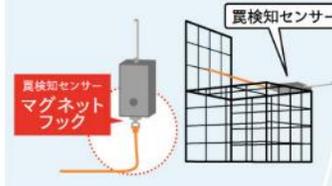
イメージ画像

### 罾検知センサーの設置方法と仕組み

設置方法

**箱罾の場合**

① 基地局、中継器を見通しの良い場所に設置してください。



② 害獣が罾にかかった時に、罾検知センサーのマグネットフックが外れるように「くくり罾」・「箱罾」に設置してください。





マグネットフックが外れると検知し「メール通知」

※反応した罾検知センサーの位置情報も掲載

仕組み

くくり罾への取り付けイメージ



マグネットフックが外れると検知！（メール通知）

箱罾への取り付けイメージ



マグネットフックが外れると検知！（メール通知）

参考URL: <https://solution.toppan.co.jp/secure/service/remowarna.html>

## 予防・減災・防災教育をVRで効果的に仮想体験 「災害教育VR」

### ■ サービス概要

VR なら自分ごととして**災害を体験**できる

主観的・没入感

客観的

VR

>

映像

>

テキスト

【参考URL】

千葉県 参考URL:<https://www.youtube.com/watch?v=73gxXPZS1n4>

大分県 参考URL:<https://www.youtube.com/watch?v=GOxZrVgP8fU>

概要チラシ 参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution44.pdf>

### ■ 導入までのスケジュール

オリジナルコンテンツ制作納入 (シナリオ作成 1ヶ月 コンテンツ制作 2ヶ月)

汎用VRコンテンツ導入 (3週間程度)

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

① 「VRの方が映像に比べて怖さを実感できる」という設問に99%の体験者が映像よりも怖さを実感したと回答。(n=127 2022年4月21日 イベント現場でのアンケート結果)

② 千葉県の津波災害VRは2022年9月のオンライン公開から約**2ヶ月で32万再生を記録** 参考URL:<https://www.youtube.com/watch?v=73gxXPZS1n4>

### ■ 地域での導入実績

東京都 千葉県 大分県 仙台市 静岡県 など

体験者の感情変化

平常値

① 被災体験 → 挫折・モチベーションの喚起

② 原因を知る → 安全学習

③ 自分を守る → 学習成果の確認

ハリウッド映画やビデオゲームで採用される王道の展開。体験者の感情の変化に合わせたシナリオで学習効果を最大化。

イメージ画像



### ■ 予算額の幅・他 (地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性)

オリジナルコンテンツ制作 500万円程度

汎用VRコンテンツ導入 20万円程度

## 遠隔での水位/冠水情報モニタリングサービス「スイミール™」

### ■ サービス概要

水位センサ/冠水検知センサから得られる情報を遠隔で監視する、ハードウェアからアプリケーションまでの一体型サービスです。

スイミールの特徴

- ・遠隔で水位/冠水の情報がモニタリングできる
- ・アプリケーションの簡便な操作性
- ・比較的安価に広範囲/多地点でのセンシングが可能

### ■ 導入までのスケジュール

約1ヶ月  
お打合せ～通信テスト～設置方法確認～導入

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

防災・減災：現場に行かなくても遠隔で水位や冠水の情報を得ることができ、いち早く地域住民への避難指示に繋げることが出来る。  
また降雨量と水位・冠水のデータを分析することで、今後の予測に役立てることが出来る。

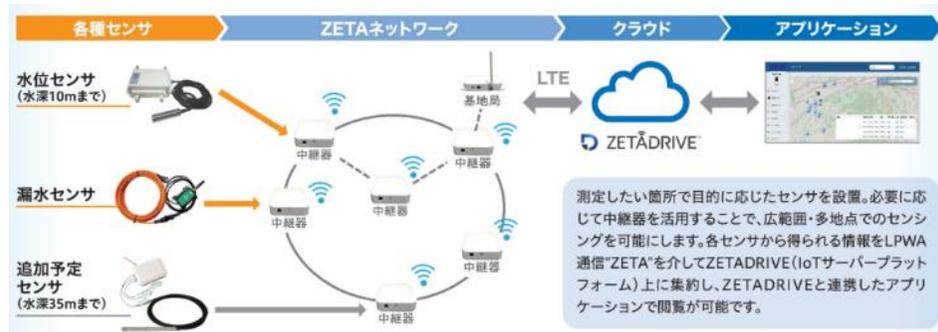
### ■ 地域での導入実績

現時点で公開できる事例なし

## イメージ画像

参考URL:

<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution31.pdf>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

初期：50万円～ ランニング：25,000円～



# 観光・文化

---

# まちから待ちをなくす混雑状況可視化サービス「nomachi®」

## ■ サービス概要

「nomachi®」は空席/混雑情報をセンシングし、リアルタイムに表示できるクラウド型サービスです。感染症対策や働き方改革が進む中で、「混雑した場所を避けたい」や「今すぐ席が空いているか知りたい」という利用者のニーズが増加しており、店舗や施設の空席/混雑情報をリアルタイムに発信することは、来店促進の重要なカギとなります。

### 【特徴】

- ・用途に合わせた多様なセンサーラインナップから最適な方法をご提案いたします。
- ・混雑可視化用のWEBページも簡単に作成できます。
- ・必要な通信機器はセットに含まれており、お客様側での整備は必要はありません。
- ・通信機器は電源に挿すだけの省施工で、簡単に始められます。

## ■ 導入までのスケジュール

最短2週間から1ヶ月程度

(機器の納品、混雑可視化用WEB画面の作成、機器設置)

※センサーの種類や数量、作成するWEBデザインの内容によって変動いたします。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 顧客満足度の向上・・・訪れる人にとって有益な情報を発信し、心地よい利用体験を提供することができます。
- ② 施設や観光地の混雑緩和と周遊促進・・・混雑情報をもとに、人々の混雑回避や、分散観光を促すことにつながります。
- ③ DXの推進・・・単なる混雑可視化だけでなく、デジタルマップと連携した表示や、クーポン発行などの新しい取り組みにより、地域全体のDX化を推進することにつながります。

## ■ 地域での導入実績

- ①宮城県の松島、鳴子峡、栗駒山で混雑情報を発信し観光をサポート (実証実験)
- ②埼玉県内の市町における選挙会場や税務申告会場の混雑可視化
- ③日本ライフセービング協会と連携し、海水浴場の混雑・遊泳状況を発信

## イメージ画像



商業施設・飲食店



ワークスペース

ホテル・リゾート

|  |  |
|--|--|
| <p>テーブルセンサー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・人の動きを検知</li> <li>・テーブル毎に取付け</li> </ul> |  |
| <p>サイロセンサー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・向きを変えるだけ</li> <li>・最大6種切替え</li> </ul>   |  |
| <p>人数計測センサー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・入退室または25エリアに区切って人数カウント</li> </ul>      |  |
| <p>AIカメラ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・人物匿名表示、利用人数のカウント</li> </ul>               |  |
| <p>高性能AIカメラ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・通行量、属性、滞留等の人流/交通量解析</li> </ul>         |  |
| <p>車両センサー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・車両通過検知</li> <li>・通過発電(無電源)</li> </ul>    |  |

## デジタルマップ表示例



## サイネージ表示例



参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/ds/service/nomachi.html>

## ■ 予算額の幅・他 (地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性)

初期費用 15万円～

月額費用 1万円～

※利用するセンサーやセンサーの数によって価格が変動いたします。

## 4Kサイネージを活用してエリア内周遊の活性化を支援「CONBO」

### ■ サービス概要

4Kタッチディスプレイにひろがる多彩なサムネイルから、気になった情報をタッチ可能です。ユーザーの興味を喚起し、主体的に情報に触れられる環境を提供します。具体的な行動（施設周遊、企業理解度up、商品購入 etc.）を引き起こすきっかけを与えます。

### 【CONBOの特長】

- ・初めてでも直感的に操作ができ、ストレスなく情報を探せる
- ・階層型情報表示に比べ、圧倒的なアクセス率を獲得
- ・複数人同時に操作し、ユーザーの興味に合わせた情報へアクセス
- ・QRコード機能によるスマートフォン連携→WEBサイト・SNSへ誘導
- ・タッチログの取得→効果測定に活用

### ■ 導入までのスケジュール

仕様検討、コンテンツ準備、登録、テストで約2ヶ月程度～

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①エリア内周遊の活性化…観光施設に設置してエリア内の他の観光拠点を紹介する事が可能です。観光客に他のスポットの魅力を伝え、周遊の活性化につながります。
- ②文化財、観光資産へのふれあい機会の増加…地域の歴史、文化資産をアイコンで一覧表示する事で利用者にこれまで知らなかった観光資産に対する気づきを与えます。
- ③行政のペーパーレス化…QRコード機能と連携する事で行政発行のカタログ、パンフレットを住民にスマホで確認していただくための導線としての機能を果たします。

### ■ 地域での導入実績

- ・文化庁様令和元年度日本文化の魅力発信事業「仙台空港/広島空港/熊本空港」
- ・呉市海事歴史科学館様「大和ミュージアム」
- ・紀伊國屋書店様「荒尾市立図書館 デジタルライブラリー」

### イメージ画像

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/solution/service/conbo/>

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution08.pdf>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

- ・初年度費用：300万円～
- ・次年度以降：60万円～
- ※ハードウェア/コンテンツ内容等に応じて変更

## 3Dアバターで遠隔コミュニケーションを実現 「NARiKiRÜ（ナリキル）」

### ■ サービス概要

「NARiKiRÜ」は3Dアバターになりきり、有人による遠隔コミュニケーションを可能にするサービスです。離れた場所から3Dアバターを介して、ターゲットに合わせた双方向でのリアルタイムな会話を可能にします。地方自治体の観光誘致や定住をPRする手段としてご活用いただけます。



### ■ 導入までのスケジュール

納入モデル：約1～2ヶ月程度  
イベント利用受託モデル：約30日間

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①観光地PR・・・観光施設をゆるキャラなどのアバターを使って、遠隔地にいる潜在観光客にPRして誘客します。
- ②地域課題の抽出・・・アバターならではの親しみやすさから心理的なハードルを下げ、本音を聞き出すことが期待できます。
- ③雇用促進・・・アバター接客という新しい働き方を創出し、自宅や集会場から遠隔接客が可能です。

### ■ 地域での導入実績

- ・令和2年度「誘客多角化等のための魅力的な滞在コンテンツ造成」実証事業
- ・次世代都市交通システムの実用化を目指した実証実験
- ・令和3年度 来訪意欲を増進させるためのオンライン技術活用事業

### イメージ画像



牛久・甲州ワイナリーツアーガイド



夢洲自動運転実証実験



滋賀県東近江市太郎坊宮ツアーコンテンツ

参考URL:  
<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/narikiru.html>



### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利用の可能性）

納入モデル：初期50万円～、月額15万円～（アバター費用除く）  
イベント利用受託モデル：1日70万円～、3日間150万円～

## バーチャル体験提供サービス 「MiraVerse® Core (ミラバースコア)」

### ■ サービス概要

WEBサイト上で、商品や空間を3DCGで忠実に再現し、自由な視点・自由な組み合わせのバーチャル体験を提供するクラウドサービスです。

WEBサイトで高速かつ高精細なバーチャル体験を提供することで、利用者に対して手軽に正しい情報を伝達することが可能です。また、専用の管理サイトで商品の3Dデータを一元管理できるため、データ更新時のコスト削減やリードタイム短縮を図ることができます。

#### ■ 「MiraVerse® Core」の特徴

- ・ WEBサイトでの臨場感高いバーチャル体験
- ・ WEBサイト表示で様々なデバイスに対応
- ・ クラウドでの3Dデータ管理による効率的な運用

参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/miraversecore.html>

### ■ 導入までのスケジュール

サービス初期設定及びアカウント発行で2週間程度。

- ※ 3Dデータの制作や公開用WEBサイトの構築は含まれません。別途承ることは可能です。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①観光客の増加 ……地域の観光スポットを3D化し、WEBサイトで公開することが可能です。3D空間でのウォークスルー体験で、地域の魅力を効果的に伝えられます。
- ②若年層の転入者増加 ……公営住宅や空き家を3D化し、遠隔での内見が可能です。特にWEBを使い慣れた若年層へ、効率的にアプローチできます。
- ③導入が容易 ……SaaS型サービスなので導入が容易です。サーバー環境の構築や新たな開発が不要で、すぐに導入できます。

### ■ 地域での導入実績

大手住宅設備メーカーで、WEBサイトでの商品シミュレーションとして導入。

### イメージ画像



「MiraVerse® Core」での3Dデータ管理イメージ



「MiraVerse® Core」を使ったWEBサイトでのシミュレーションイメージ

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

- ・ サービス導入初期費用: 60万円～
- ・ 月額サービス利用料: 60万円～
- ※ 登録するデータ量や月間アクセス数によって価格は変動します。

## 史跡等をVRで高精細復元する多機能GPS 観光ガイドアプリ「ストリートミュージアム®」

### ■ サービス概要

VR技術により高精細で正確な文化財の復元を行い、来訪者・観光客にそこでしか得られない感動体験を提供できるアプリです。GPS位置情報を利用し、その場所にかつてあった情景をVRで再現します。来訪者・観光客に、そこでしか得られない感動体験を提供。

【ストリートミュージアム®の特長】

- ・VR、AR技術を活用して現存しない史跡を高精細なデジタルコンテンツとして制作
- ・スマートフォン・タブレットアプリとして、デジタルコンテンツと位置情報（GPS）を組み合わせたコンテンツ配信サービス「ストリートミュージアム®」の提供

・「ストリートミュージアム®」を活用した、現地イベントやリアル・デジタルプロモーションの企画

参考URL:<https://www.streetmuseum.jp/>

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution09.pdf>

### ■ 導入までのスケジュール

約2ヶ月

（企画2週間 コンテンツ制作2週間 アプリ実装 2週間 告知2週間）

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①観光客の増加・・・謎解きイベントを開催し観光客を集客。スマートフォンアプリを活用した最新のXR体験。オリジナルシナリオ、台紙作成、Youtubeプロモをワンパッケージに。
- ②地域周遊・・・デジタルスタンプラリーによる地域周遊を促進。スマホGPSでどこでもスポットに。アプリ情報から、参加人数、年齢、属性などを集計・分析し効果測定を提供。
- ③地域の魅力発信・・・郷土の文化財、歴史等、訴求したいテーマに沿ったオリジナルシナリオを作成。スマホによるAR,VR等の最新技術を活用したXR体験を提供。

### ■ 地域での導入実績

- ①水木しげる妖怪百鬼夜行展 参考URL:<https://mizuki-yokai-ex.roppongihills.com/>
- ②肥前名護屋城謎解きめぐり、他、徳島県藍住町 藍の館、静岡県浜松市で23年度中に実施予定。

### イメージ画像



ストリートミュージアム®は2022年10月現在**ダウンロード数19万を突破！**  
**国宝五城を含む全43史跡が掲載される国内最大級のXR観光プラットフォームアプリ**



体験者数をユーザーの属性ごと  
（性別・年代・居住地域）  
に可視化できます。

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

200万円～

## 遠隔 & 多言語に対応した多人数翻訳サービス 「RemoteVoice™」

### ■ サービス概要

「言語の違う相手との遠隔でのコミュニケーション」「複数人に対するコミュニケーション」など、外国人受け入れの幅広い課題に対応可能な、音声翻訳サービスです。

#### 【RemoteVoice™にできること】

- 機械翻訳を用いて、話した内容を即時に相手の言語に翻訳
- 全17種類の言語に対応し、複数人だけでなく離れた場所にいる外国人でもやり取り可能
- 音声入力、テキスト入力の両方に対応可能
- セミナーや説明会などに便利な、作成文登録機能で長文の文章も即時に翻訳可能

### ■ 導入までのスケジュール

約10日  
(利用規約への同意・申し込み～ID発行)

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 在留外国人や訪日外国人の対応を同時に複数の言語で行いたい場合の課題を解決します。
- ② 離れた相手とも母国語でやり取りが可能です。

### ■ 地域での導入実績

イメージ画像

参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/remotevoice.html>  
参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution46.pdf>

**WEBブラウザと翻訳エンジンでサービスを構成しています**

弊社運営のWEBブラウザと、クラウドサーバ上の翻訳エンジンが連携して、音声翻訳機能を提供します。専用のログインURLから、弊社と契約後に発行されるID・パスワードを入力することでご利用が可能になります。

お手持ちの端末を自由に組み合わせて利用可能です。

**【ブラウザの動作環境】**  
 ■スマートフォン・タブレットをご利用の場合 Android5.0以上：Chrome最新版／iOS11以上(iPod Touchを除く)：Safari最新版  
 ■パソコンをご利用の場合 Windows：Edge最新版、Chrome最新版、Firefox最新版／Mac：Chrome最新版、Firefox最新版  
 ※既存の会話への参加はQRコードの読取ができる場合に限ります。※iOS Safariをご利用の場合、合成後の音声は自動再生されません。

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

- ・ 1 IDあたり利用料（税抜）：15,000円
- ・ 初期費用：当面无料

# サイネージで施設や観光地での案内無人化をサポート「BotFriends Vision™」

## ■ サービス概要

観光エリアにおける観光客、インバウンド向け多言語、案内無人化に向けた様々な設置環境、運用要件に応じたタッチ型インタラクティブデジタルサイネージをラインアップ化。

- ① BotFriends Vision：音声AIを活用した多言語案内システム
- ② Attend Vision：簡易運用を重視した多言語タッチ端末用システム
- ③ Remote Vision：遠隔リモート通話による案内効率化

様々な設置要件に合わせて、①～③のソリューション、または組合せによるハードからソフト、運用までワンストップでの対応が可能です。

## ■ 導入までのスケジュール

仕様要件の策定～システム構築、機器製造、運用まで約2.5ヶ月想定。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 観光案内、インフォメーションサービスの向上による地域活性化：多言語案内対応やAIロボティクス技術の活用による情報提供の拡大や顧客誘導。
- ② 対応人員の省力化・無人化：現地における対応人材確保の負荷軽減やコスト削減、遠隔操作による労働環境の改善。

## ■ 地域での導入実績

鉄道系（実証含む）JR東日本様（高輪GW・仙台・秋田・盛岡・青森・新宿・池袋）  
 阪急電鉄様（梅田）  
 観光施設：京都（大和学園様）・仙台空港様・神奈川実証（湘南GATE）他

## イメージ画像

① BotFriends Vision™

- ・音声応答（入力・発話）
- ・画面タッチ（非接触）
- ・AIクラウドエンジン運用
- ・多言語翻訳
- ・各種API連携

AIエンジンを活用した音声AIによるクラウド型  
デジタルアシスタント・タッチサイネージ

② Attend Vision™

- ・音声回答（発話）
- ・画面タッチ（非接触）
- ・自社運用重視型
- ・多言語対応
- ・コンテンツ自動生成

Googleドライブを活用したローカルシステムによる  
デジタルアシスタント・タッチサイネージ

③ Remote Vision™

- ・バックヤードコール対応
- ・**有人リモート接客操作**
- ・アバター対応可能
- ・案内オペレーション機能

ビデオ通話またはアバターによる  
リモート有人接客対応（N対1対応可能）

Hybrid      Hybrid



JR東日本様駅内実証実験による実証実験、高輪ゲートウェイ駅内の設置運用をはじめ、商業施設、観光施設での導入実績が多数あります。

## 技能・文化の伝承や学びを遠隔でサポート 「RemoPick®」

### ■ サービス概要

遠隔地をスマートグラスやタブレットなどで繋ぎ、目線の映像をリアルタイムで共有・体験できる次世代コミュニケーションサービスです。  
スマートグラスなどの送信側端末の専用アプリケーションから送られる映像・音声を視聴側端末のWEBブラウザに表示します。  
視聴側で映像にタッチすると、ポインターが表示され、そのポインターは送信側端末のモニターで確認することができるため遠隔でのコミュニケーションに新たな価値を提供します。

### ■ 導入までのスケジュール

お申込みから各種アカウントの発行は5営業日ほどでご対応いたします。  
※配信に使用するハードウェア・通信回線はお客様にて別途ご手配をお願いいたします。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

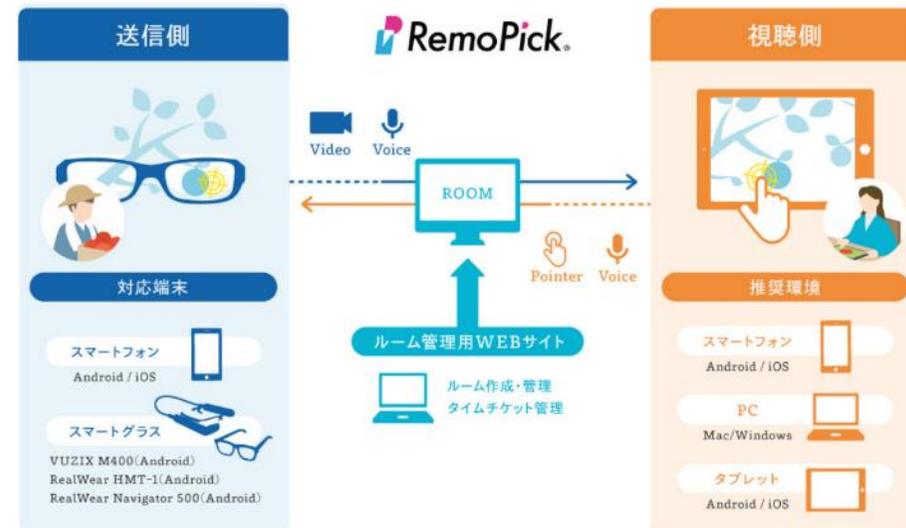
- ①技術伝承やティーチングツールでの活用…スマートグラス装着者へ遠隔から指示をすることで、技術伝承や学びをサポート（就農支援や伝統芸能など）
- ②イベントでの活用を通じた地域の魅力発信…目線の映像をリアルタイムで遠隔地へ送信することにより簡単に地域の魅力を遠隔地へ伝達（観光イベントなど）
- ③移動に課題を持つ住民への支援…買い物代行や観光体験など自宅などから気軽に遠隔地体験が可能

### ■ 地域での導入実績

- ①FUJIWARA ROOTS FARM様：遠隔でりんご狩り体験が可能な「バーチャルりんご狩り」イベントを実施
- ②長野県飯綱町様：町内の高齢者に対する「買い物代行」実証実験

### イメージ画像

参考URL:<https://solution.toppan.co.jp/secure/service/remopick.html>  
参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution51.pdf>



※配信・視聴に使用するデバイスと通信回線はお客様でのご負担となります。

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

Trialプラン：無料（500チケット/回→1対1で約4時間相当）  
Starterプラン：15,000円（2,000チケット/月→1対1で約16時間相当）  
Lightプラン：60,000円（7,500チケット/月→1対1で約60時間相当）  
Standardプラン：200,000円（57,500チケット/月→1対1で約480時間相当）  
\*要件により最適なプランが異なりますので、お気軽にご相談ください。

## 高精度ARでウォーカブルなまちづくりを推進 「まちなか AR」

### ■ サービス概要

シティセンシング技術とVPS技術※を用いて、まちの魅力や情報をリアルタイムに可視化するARプラットフォーム。  
風景にリアルタイムの飲食店情報・地域情報・キャラクターなどをARで投影し、まちあるきを促進します。

\* VPS技術：スマートフォンのカメラから取得する映像情報から利用者の位置情報を取得する技術。

【「まちなかAR」がサポートすること】

- ①魅力的な観光体験／ARで対話的なゲームやエンターテインメント要素を演出。
- ②情報の拡張／ARで風景や建物の詳細情報や店舗やイベント情報等を表示。
- ③ナビゲーションの向上／ARでリアルタイムのルート案内を提供。
- ④安全性の向上／ARで危険な箇所や交通情報、回避ルートを提供。

### ■ 導入までのスケジュール

要ご相談

※詳細な要件を協議の上で改めてスケジュールリングさせていただきます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①新たな観光体験造成……まちに出る動機づけを行う強力なコンテンツづくりをお手伝いします。リアルな場所がもつ魅力を生かしたコンテンツ制作します。
- ②周遊促進……強力なAR体験を活かしたスタンプラリーやイベント等が可能です。また、経路案内でバリアフリーの移動経路をARで案内するといったことも可能です。
- ③多言語解説……多言語対応をした解説情報を看板レスで表示させることができます。国の重要文化財での情報解説や、景観を維持したいまちでの「メタ観光」をサポートします。

### ■ 地域での導入実績

- 中央省庁・商店街様
- 中央省庁・自治体様
- 地方自治体様（複数実績あり）

### イメージ画像



参考URL:

[https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/ar\\_vps.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/ar_vps.html)

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきます。



# 知財・アーカイブ

---

# 高精細画像共有プラットフォーム 「ETOKI ONLINE™ (えときオンライン)」

## ■ サービス概要

「ETOKI ONLINE™」は、高精細画像をWEBブラウザ上で閲覧することができるWEBアプリケーションです。高解像度の作品画像のスムーズな閲覧や、作品を閲覧しながらリアルタイムで意見交換が可能です。好きな場所にコメントをつけて共有することで、絵画資料の新しい鑑賞体験の提供や研究・教育用途などにも活用いただけます。2022年の博物館法改正で、資料のデジタルアーカイブの作成/公開が新たに博物館の事業として位置づけられたほか、文化観光の推進や地域の活力向上への寄与などが盛り込まれています。観光・福祉・教育・国際交流・産業など様々な分野で地域社会に貢献することが、これからの博物館に期待されています。「ETOKI ONLINE™」は、このような新しい博物館の役割を後押しするツールです。

## ■ 導入までのスケジュール

お申込みから、最短1週間でご利用可能です。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 博物館DX支援・・・情報発信の基盤となる資料のデジタルアーカイブの効果的な公開手段となります。サーバやサイトを用意する必要がなく業務やコストの負荷軽減にもなります。
- ② 文化観光の推進・・・専門家による講演開催や、今と昔の街の様子を比べる歴史体験ガイドツアーの造成など、文化資源を活用した観光推進につなげることができます。
- ③ 教育や福祉との連携・・・学校でのワークショップや生涯学習での活用はもちろん、たとえば高齢者向けの対話型絵画鑑賞などにも活用できます。

## ■ 地域での導入実績

東京都「歴史・文化を軸にした東京の魅力発信」事業  
江戸時代後期の日本橋の賑わいを描いた絵巻「熙代勝覧(きだいしょうらん)」に描かれた、現在の東京にもつながる江戸の人びとの知恵や魅力を紹介。江戸・東京の魅力発信サイト「江戸東京にはWhyがある」でご覧いただけます。  
参考URL:<https://www.edo-wisdom.metro.tokyo.lg.jp/>

## イメージ画像



### ◎ インタラクティブ展示に

館内のモニターやスクリーンに投影  
来館者がシステム上で資料を自由に鑑賞

➡ 本物は常時展示できないものも  
自由自在に鑑賞可能

### ◎ ワークショップに

学芸員によるギャラリートークや  
対話型鑑賞でコメントを表示

➡ コメント可視化で学び合い促進  
取り組み記録も残される

### ◎ 国内外への発信に

施設間交流やシンポジウムでの  
作品紹介やレクチャーで活用

➡ オンラインで時間と場所を超え  
作品を題材にした交流が生まれる

## ■ 予算額の幅・他 (地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性)

35万円/年(税抜)～

※ 閲覧する画像資料のデジタルアーカイブが必要な場合はアーカイブ費が別途かかります。

# 古文書解読とくずし字資料の利活用サービス 「ふみのは®」 / 「古文書カメラ®」

## ■ サービス概要

TOPPANの培ってきたくずし字AI-OCRの仕組みを活用し、くずし字資料の解読や公開をサポートするサービスです。誰でもかんたんに歴史的資料が読める体験を創出します。  
【くずし字AI-OCRでできること】

- ①所蔵する古文書を解読し、高精度なテキストデータなどをご提供します。
- ②くずし字AI-OCRのアシストを受けながら、古文書や古典籍などの歴史的資料の解読が、オンラインで可能。複数人での共同解読にも対応しています。
- ③ご自身でスマートフォンで撮影した資料をその場で解読。ワークショップなどのイベントや、資料の調査業務・展示などに活用できます。
- ④解読結果をインターネット公開や館内展示する際、くずし字資料を多くの方に読んでもらう体験づくりをサポートします。

## ■ 導入までのスケジュール

お客様のご要望される分量、難易度、資料の保存状態等にもよりますので、ご相談ください。

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ・くずし字で記された資料の解読には高度なスキルが求められるため十分に活用されていない場合がありますが、本サービスで解読することにより新たな価値発見・活用に繋がります。
- ・市民参加型のワークショップなどで活用いただくことにより、古文書の保存と活用についての興味関心を醸成することができます。
- ・くずし字の解読を通して地域の歴史に触れる事により地元への愛情が育まれ、地域の魅力を国内外に発信することで、地域のプロモーションに繋げることができます。

## ■ 地域での導入実績

- 「ふみのは®」を活用した市民向けワークショップイベントの提案・支援（五十音順）
- ・伊那市教育委員会 / 古文書保存活用事業 シンポジウム実行委員会
  - ・京都市歴史資料の価値発信委員会 / 京都市
  - ・西宮市歴史資産活用活性化協議会

イメージ画像

### くずし字AI-OCRの仕組み

くずし字データベースの作成 → AI-OCR生成 → テキストデータ化 (OCR利用) → 利活用

### くずし字解読アプリ「古文書カメラ®」

参考URL:  
<https://www.toppan.co/m/ja/joho/fuminoha/>

## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

お客様のご要望される分量、難易度、資料の保存状態等にもよりますので、ご相談ください。

## 高精度OCR全文テキスト化サービス

### ■ サービス概要

独自のOCR技術や校正システムで、対応困難だった文字も、活用しやすい高品質・多彩なデータ形式でスピーディにご提供。紙の文献・資料のテキストデータ化／活用を強力にサポートします。

デジタルアーカイブシステムの構築も含め「最適な文書資産のデジタル化」をご支援します。

#### 【特徴】

1. あらゆるスタイルの文字を読取可能（旧字、ルビ、割注等）
2. 精度99.98%※を実現する校正システム
3. 多彩なデータ形式に変換可能（txt、PDF、HTML、Excel等）  
※制作要件により精度が異なる場合があります。

### ■ 導入までのスケジュール

#### 要ご相談

※資料・文献の内容・量や要望精度等の詳細な要件をお伺いの上で、改めてスケジュールングさせていただきます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ① 独自開発のOCRソフトで、ルビ・割注・縦書き&横書きの混在といったあらゆるスタイルの文字を読み取り可能
- ② 独自校正システムで認識精度99.98%※を実現（※制作要件により精度が異なる場合がございます）
- ③ プレーンテキストや透明テキスト付きPDF等の活用シーンに応じた様々なデータ形式をご提案

### ■ 地域での導入実績

地方新聞社様「研究・調査の為に過去新聞のデジタル化」  
企業広報室、資料室 ① 高精度透明テキスト付PDFへ変換し、横断検索・文章の抽出を容易に ② 過去資料のテキストデータ再利用

### イメージ画像



参考URL：

<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/kouseido.html>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

#### 要相談

※資料・文献の内容・量や要望精度等の詳細な要件をお伺いの上で、改めてお見積をさせていただきます。

## アーカイブ構築・文化財コミュニケーション 支援サービス

### ■ サービス概要

絵画、モノ（文化財・民具・製品など）、文書、図書、メディア等、有形・無形問わず、様々な資料を対象にアーカイブ構築支援のコンサルティング、資料整理やデジタル化等の実作業から情報発信の領域までをトータルでご支援が可能です。  
 地域資源をアーカイブ・デジタル化しコンテンツへと変換することで、地域内外への情報発信を図り、地域外の観光客等の皆様へ向けては、文化財の魅力、地域の魅力をアピールし、集客へとつなげます。地域に向けては「まちづくりへの貢献」を、文化施設に向けては新たな収益基盤の構築による「持続可能なアーカイブの実現」をサポートいたします。  
 また、学芸員、デジタル・アーキビスト、文化財IPMコーディネータ、上級文書情報管理士などの専門スタッフが支援いたします。

### ■ 導入までのスケジュール

#### 要ご相談

※詳細な要件を協議の上で改めてスケジュールリングさせていただきます。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

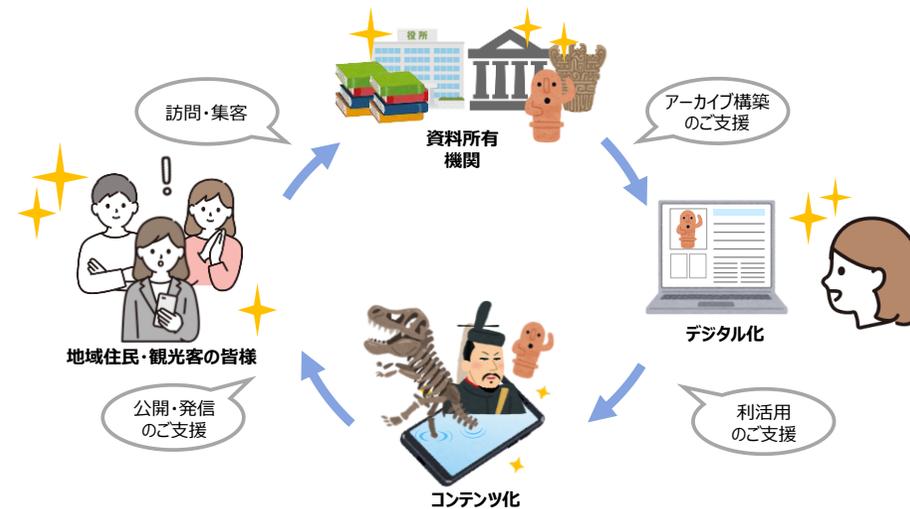
- ① 調査・企画・設計などのコンサルティング
- ② 資料整理・保存・撮影・情報入力などの実作業
- ③ 資料の利活用施策、デジタルアーカイブ構築後の支援

### ■ 地域での導入実績

独立行政法人日本スポーツ振興センター様：旧国立競技場およびその周辺の記念物等のデータ化プロジェクト  
 公益財団法人塩事業センター様：「大日本塩業全書」をはじめとする資料デジタル化プロジェクト

### イメージ画像

### 文化財のアーカイブ構築 × デジタル化技術 × 文化財コミュニケーション



#### 参考URL：

<https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/digitalarchive.html>

### ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

#### 要相談

※詳細な要件を協議の上で改めてお見積をさせていただきます。



## 透明ディスプレイを活用した窓口向け翻訳システム 「VoiceBiz® UCDisplay」

### ■ サービス概要

透明ディスプレイ上に翻訳内容を字幕で表示。  
映画字幕のように「相手の顔」と「テキスト字幕」の両方を人間の有効視野に入れることで、今までの翻訳サービスよりも自然な会話が可能に！

#### 【利用シーン】

- ①外国人との会話
- ②音が聞こえにくい方との会話
- ③発話が難しい方との会話
- ④接客に使用していない時に、サインージ（モノクロ）として利用

#### 【対応言語】

日本語↔日本語、英語、韓国語、中国語（簡体字）、インドネシア語、タイ語、ベトナム語、ポルトガル語、ミャンマー語、スペイン語、フランス語、フィリピン語

### ■ 導入までのスケジュール

毎月20日注文締切り、そこから40日後に納品。

### ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①対面でのスムーズなコミュニケーションが可能・・・会話相手の顔と字幕が同時に視野に入る事と、常時翻訳機能（翻訳する文章毎の機器の発話・終話のボタンタッチ不要）による。
- ②精度の高い翻訳・・・自治体、学校、観光業界での窓口対応に多用される固有名詞を標準搭載。追加登録も可能。
- ③聴覚障がい者や言語障がい者などへの対応・・・音声入力とキーボード入力に対応しており、日本人同士でのコミュニケーションも可能。

### ■ 地域での導入実績

鉄道会社様2社、百貨店様1社導入決定。  
（2023年10月1日発売開始。10月6日現在）

イメージ画像

外国人とのコミュニケーション



キーボードで難聴者とのコミュニケーション



サインージモード

参考URL:  
[https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/voicebiz\\_ucdisplay.html](https://solution.toppan.co.jp/newnormal/service/voicebiz_ucdisplay.html)

# リアルタイムでゴミの蓄積情報を遠隔管理・分析可能なゴミ箱「SmaGO」

## ■ サービス概要

「SmaGO」は街と企業と人々が一体となって参加できる次世代型の環境活動を提案します。

### 【「SmaGo」の特長】

- ①ソーラーで充電し蓄電：ゴミ箱上部のソーラーパネルで発電します。
- ②ゴミが溜まると自動で約5倍に圧縮：ゴミが一定量溜まると、内部のセンサーが感知し自動で圧縮します。およそ5倍量のゴミを収納可能です。また、565kgの圧力で圧縮します。
- ③通信機能でリアルタイムにゴミの蓄積状況を管理・分析：スマホ・タブレットやPCからゴミの蓄積／回収情報を管理分析します。そのため、各ゴミ箱のゴミの蓄積量をリアルタイムで確認可能です。さらに、ゴミ箱が満杯になる前にメールアラートでお知らせします。

## ■ 導入までのスケジュール

アメリカでの受注生産となるため、ご発注から納品まで、約5ヶ月程度の到着となります。  
※今後国内生産体制を構築予定

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①環境美化・・・街での適切なおみ回収・処理の推進により、海洋汚染を食い止める一助となります。
- ②ゴミ回収の省人化・・・IoTによる管理分析により効率的なおみ回収が可能です。  
(例：アメリカ/フィラデルフィア・・・SmaGOの導入により、CO<sub>2</sub>排出量-335t/年 回収回数-90%/週 スタッフ数-73% 回収コスト-70%を実現)

## ■ 地域での導入実績

- ・墨田区
- ・森永製菓株式会社×表参道商店街擧会

### 製品イメージ▶▶



### イメージ画像



### ▼ 墨田区事例



### ▼ 表参道商店街事例



## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

1台あたり約150万円～。50台であれば約100万円～

# ソーラーパワーによるエコなLEDサイン 「エシカルSOLARサイン™」

## ■ サービス概要

「エシカルSOLARサイン™」はソーラーパネルを内部に搭載した、環境配慮型のLEDサインです。

社会に貢献する環境配慮型サインに切り替え、地域社会へも貢献できる店舗に改革するべく、開発されました。

日中ソーラーパネルに蓄えた電力を夜間照明や周辺電子機器の動力源として活用可能。又、透光率の高いフィルム面板、あるいはアクリル彫刻面板で任意のカラー・デザインも実現できます。

バッテリーやソーラーパネルなど全設備を一体型の構造にしているので電気工事や配線設備が一切不要です。

## ■ 導入までのスケジュール

約1ヶ月～2ヶ月半

・企画・デザイン制作：1週間 ・製造：数量、サイズにより約3週間～9週間

## ■ 解決することが期待される地域課題および定量的に示すことができる成果

- ①電力不足の解決……ソーラー充電による電飾であるため、電力消費を0にすることができます。
- ②CO2排出量の削減……ソーラー充電による電飾であるため、使用電力にかかるCo2排出量を実質0にすることができます。

## ■ 地域での導入実績

## イメージ画像

参考URL:<https://www.toppan.co.jp/biz/social/assets/pdf/solution32.pdf>

### 1 自力発電でエシカルな店舗運営へ

#### 推奨受光時間

晴れの日に3時間以上の受光を推奨しております。無日照でもおおよそ3日間まではLED点灯が可能です。

※毎日12時間/日使用した場合



#### コントローラーの設定

周囲の明るさ感知や照明の点灯時間、照明の輝度をコントローラーによって調整することができます。



環境に配慮しながら夜間でも目立つ販促活動を行えます。

### 2 外観に適したデザインを表現

面板の種類 2種類の表示面板をご準備しています。

#### フィルム面板

全面的にカラーやデザインを載せたい場合に最適です。



#### アクリル彫刻面板

黒を背景にロゴやイラストを立体的に強調したい場合に最適です。



訴求したい内容によってデザインを制作します。

### 3 オールインワン構造で簡単設置

従来のサインとエシカルSOLARサインの比較

#### 従来のサイン

- ・LEDを点灯させるための電源確保が必要
- ・ソーラーパネルが外付けなので看板の意匠性に影響する

サインの設置場所が制限される…

#### エシカルSOLARサイン

- ・ソーラーパネルや蓄電池、LEDライトなど全設備が内蔵されているオールインワン構造
- ・透光率の高いフィルムを使用しているため発電しながら意匠性も維持できる

オールインワンでコンパクトなのでどこでも簡単にサイン設置ができ、施工費も抑えられます。

## ■ 予算額の幅・他（地域間連携およびマイナンバーカード利活用の可能性）

@15万円～150万円

※サイズにより価格変動。別途、サイズのカスタマイズ対応もあり。

\* 運賃、設置工事費は別途。

\* S100S20050Cのみ設置場所下に土台基礎工事が必要になります。

お問い合わせはこちら

[toppan\\_sicweb@toppan.co.jp](mailto:toppan_sicweb@toppan.co.jp)



その他TOPPAN受注事例はこちら

<https://www.toppan.com/ja/joho/social/case/>

